



宁德时代 品牌体验馆展陈方案

Contemporary Amperex Technology Co., Limited

Brand Experience Center

The exhibition project

CONTENT



第一部分
项目分析
Project Analysis

背景分析 Background Analysis
受众分析 Audience Analysis
设计定位 Design Positioning



第二部分
主题策划
Thematic Planning

策划分析 Planning Analysis
主题演绎 Theme Deduction
内容主线 Content main line



第三部分
空间设计
Space Design

设计元素 Design Elements
平面布局及流线 Plan and Flows
轴侧及亮点展示 ISO & Highlight show
效果图 Renderings



第四部分
技术支持
Technical Support

照明系统 Lighting system
中央控制系统 Central control system
多媒体技术支持 Multimedia technology support



第一部分

项目分析

Project Analysis





背景分析 Background Analysis

About Us

宁德时代新能源科技股份有限公司（CATL）成立于2011年，公司总部位于福建宁德。公司致力于通过先进的电池技术，为全球绿色能源应用，提供高效的能源存储解决方案。公司建立了动力和储能电池领域完整的研发、制造能力，拥有材料、电芯、电池系统、电池回收的全产业链核心技术。





受众分析 Audience Analysis



The Leadership of The Government

政府领导

党中央重要领导
国家各部委、各省市党
政代表团
市各级领导
各行业政府领导



Professional / Trade

专业/行业

国家级行业协会、金融
机构、产业机构
中央企业、大型企业、
各行业公司团队
各重点企业及VIP客户



Individual / Group

个人/团体

各产业专业人士团体
高等院校大学生
普通参观者、市民
内部员工



Media

媒体

特邀嘉宾、各大媒体机
构
国内主要媒体
各产业相关媒体



设计定位 Design Positioning



Technology
科技感



Energy saving
节能



Environmental friendly
环保



Modern
现代



Accessibility
无障碍



第二部分
主题策划
Thematic Planning





策划分析 Planning Analysis



以先进的理念
和技术
引领全球绿色能源革命

**TO
PROVIDE LEADING
RENEWABLE ENERGY STORAGE
SOLUTIONS
FOR
GLOBAL
GREEN ENERGY INDUSTRY**



主题演绎 Theme Deduction

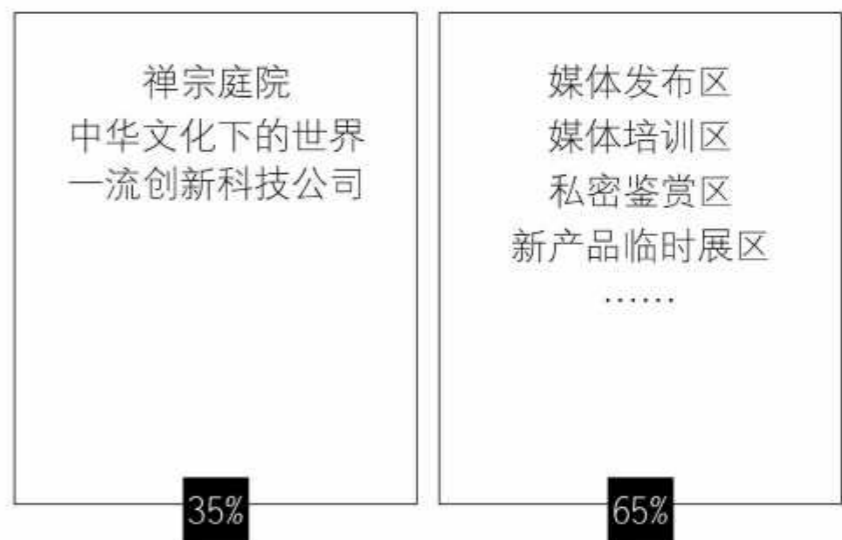
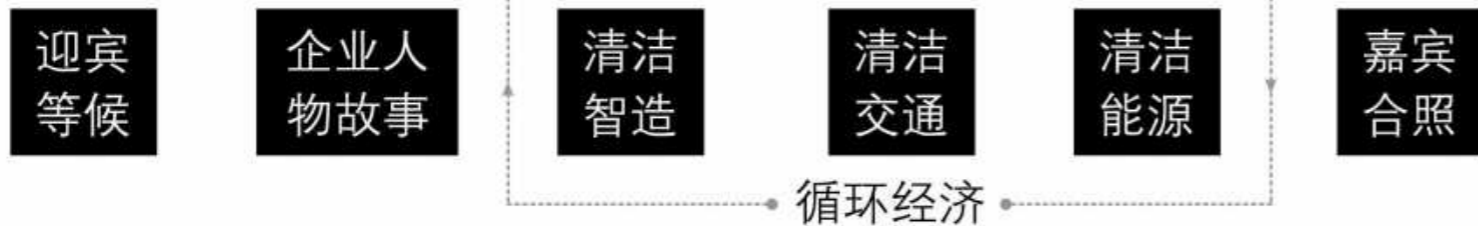
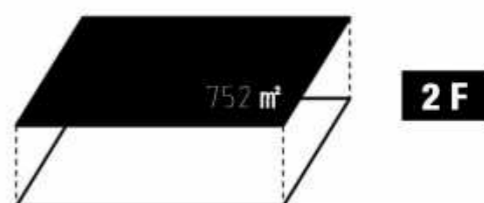
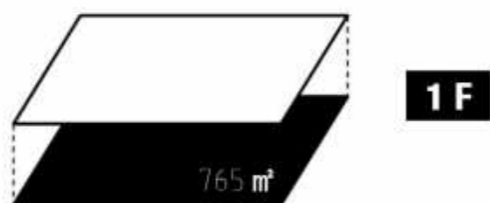


亮点 > 探索 > 研发 > 智造 > 应用 > 回收





内容主线 Content main line



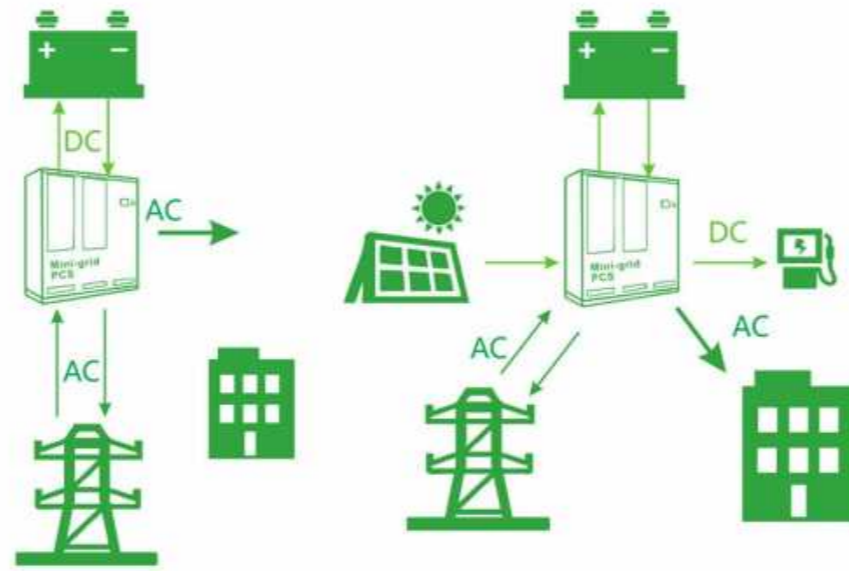


第三部分
空间设计
Space Design



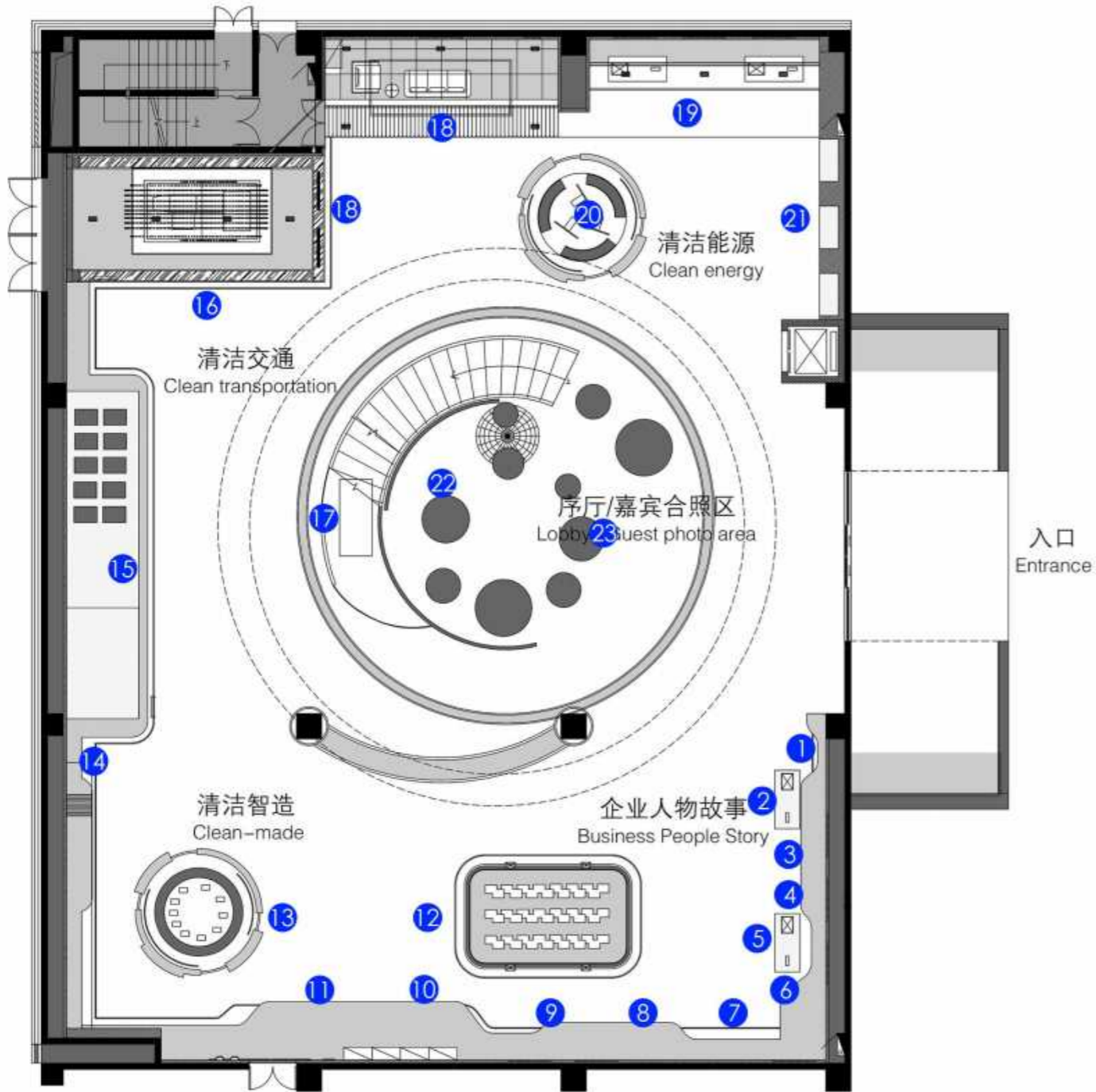


设计元素 Design Elements





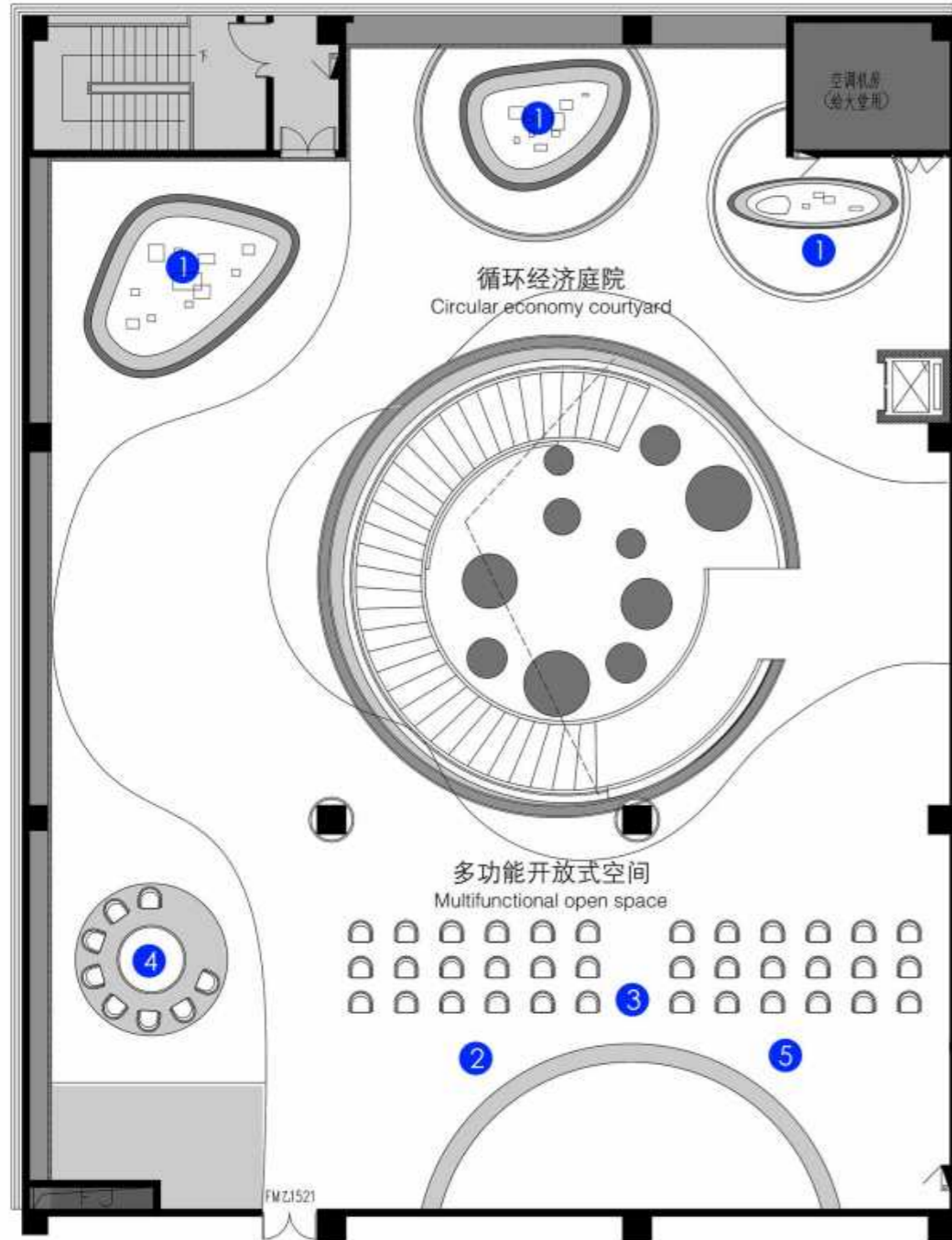
平面布局 Plan 一层平面布局 & 平面内容



- | | | |
|-------------------------------------|----------------------------------------------|---------------------------------------------------|
| 1 企业简介
Company profiles | 8 模拟与技术
Simulation and Technology | 15 乘用车产品线
Passenger car product line |
| 2 发展历程
Development path | 9 先进材料
Advanced Materials | 16 专用车产品线
Special Purpose Vehicle Product Line |
| 3 销售与服务
Sales and service | 10 分析与表征
Analysis and characterization | 17 动力电池优势
Power battery advantages |
| 4 荣誉与责任
Honor and responsibility | 11 电芯设计
Battery design | 18 家用储能产品
Household energy storage products |
| 5 企业文化
Company culture | 12 现代制造技术
Modern Manufacturing Technology | 19 商业储能产品
Commercial energy storage products |
| 6 核心人物
Core people | 13 电芯产品
Batteries products | 20 并网储能产品
And network energy storage products |
| 7 研发团队
R & D team | 14 客车产品线
Bus product line | 21 储能产品优势
Energy storage product advantages |
| | | 22 品牌主题墙
Brand theme wall |
| | | 23 嘉宾合影区
Guests group photo area |



平面布局 Plan 二层平面布局 & 平面内容

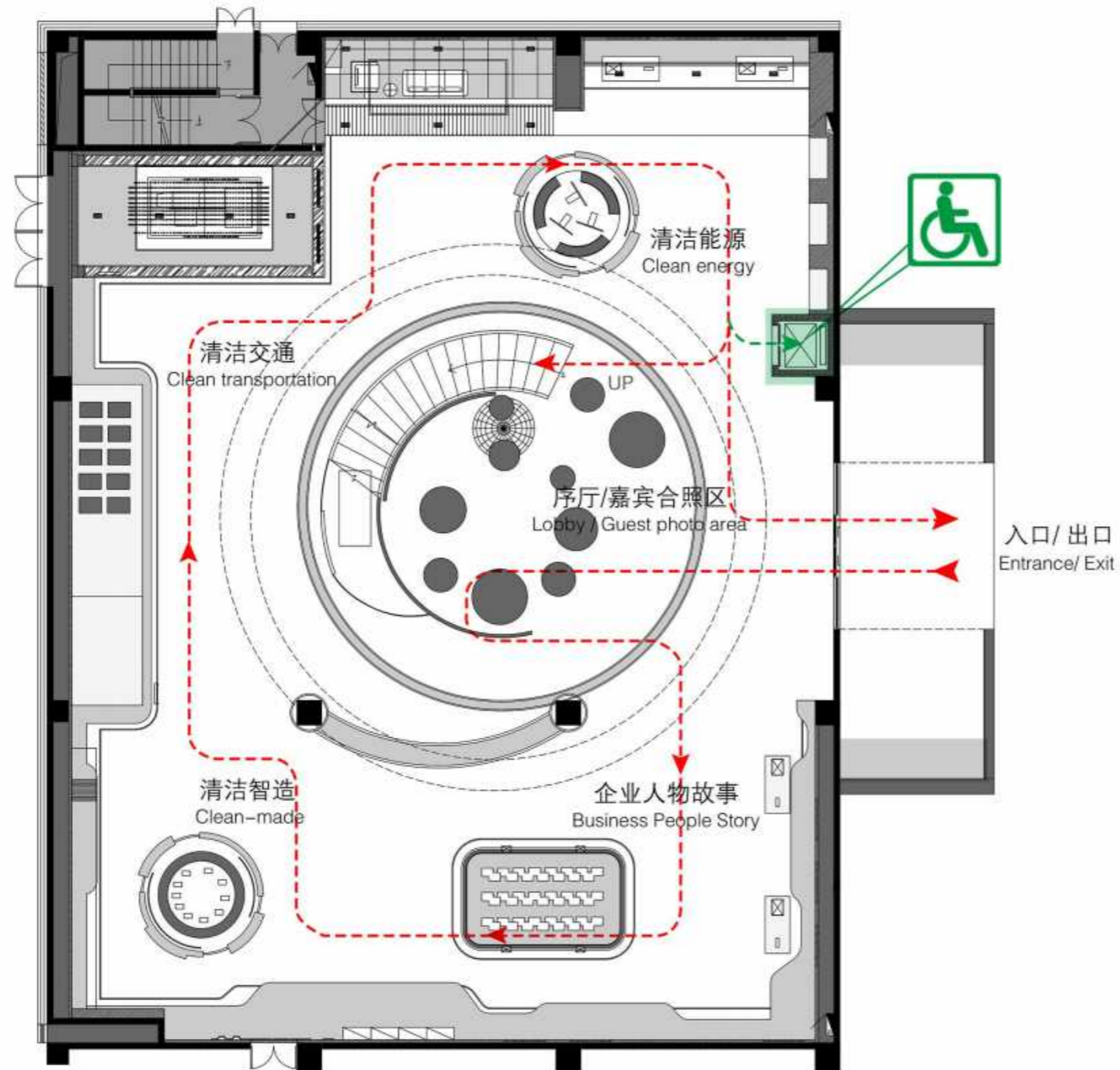


- ① 循环经济沙盘
Circular economy sand table
- ② 媒体发布区
Media Release Area
- ③ 媒体培训区
Media Training Area
- ④ 私密鉴赏区
Private Viewing Area
- ⑤ 新产品临时展区
Temporary exhibition of new products



人流路线

Flow 一层人流路线

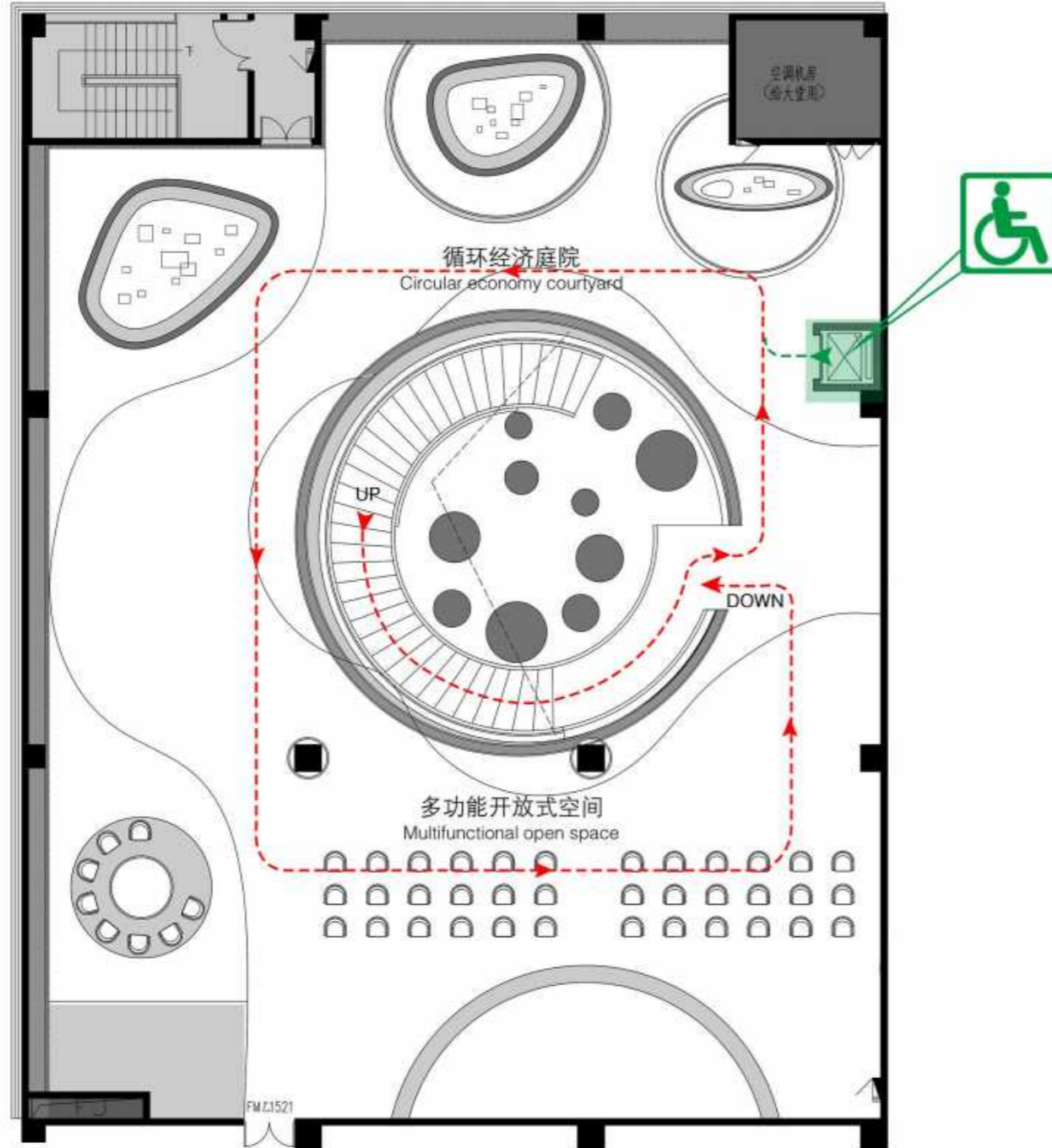




- 普通观众人流路线
The general audience flow line
- 无障碍人流路线
Barrier free flow line



人流动线

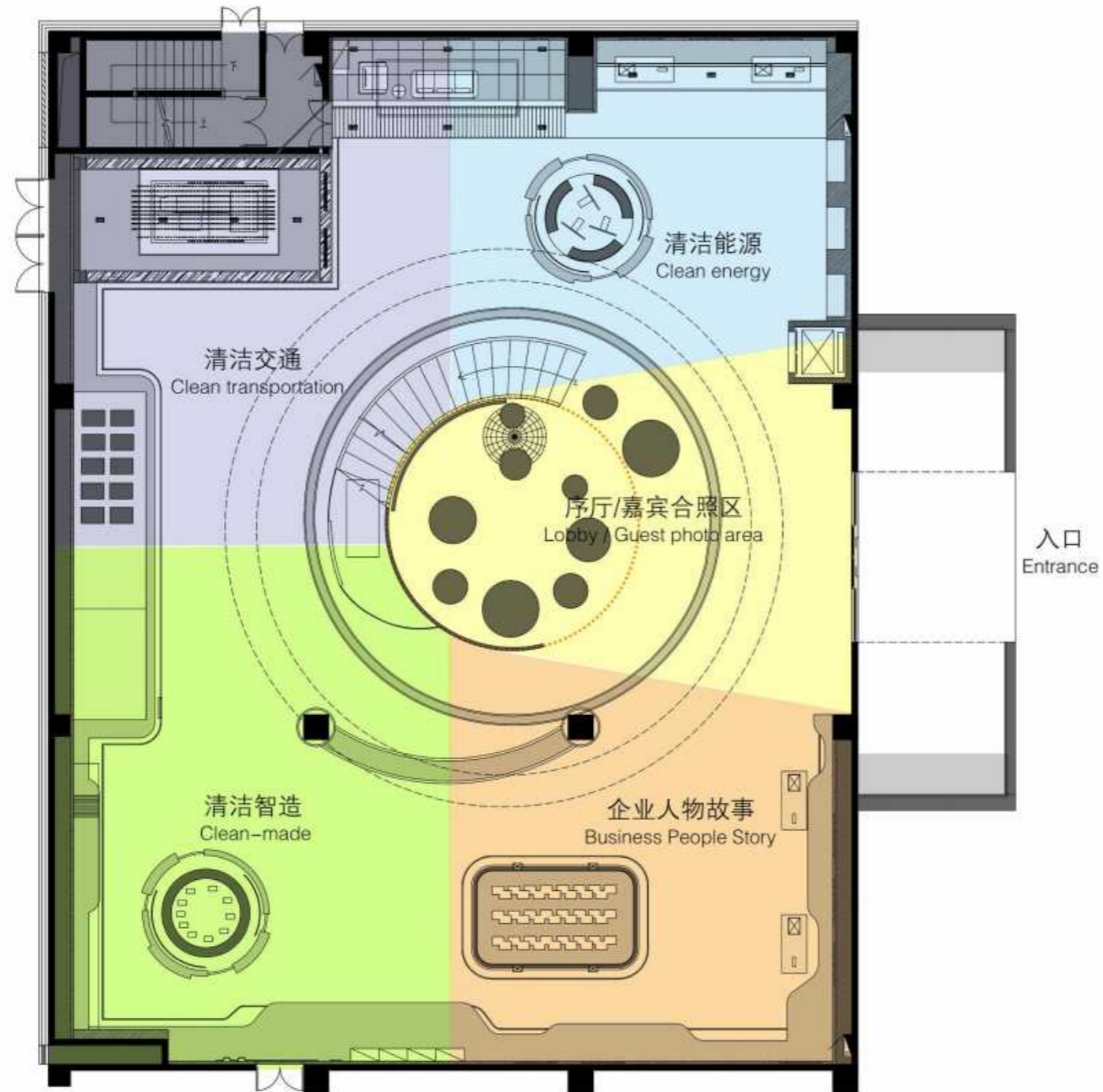
Flow 二层人流动线



-  普通观众人流动线
The general audience flow line
-  无障碍人流动线
Barrier free flow line



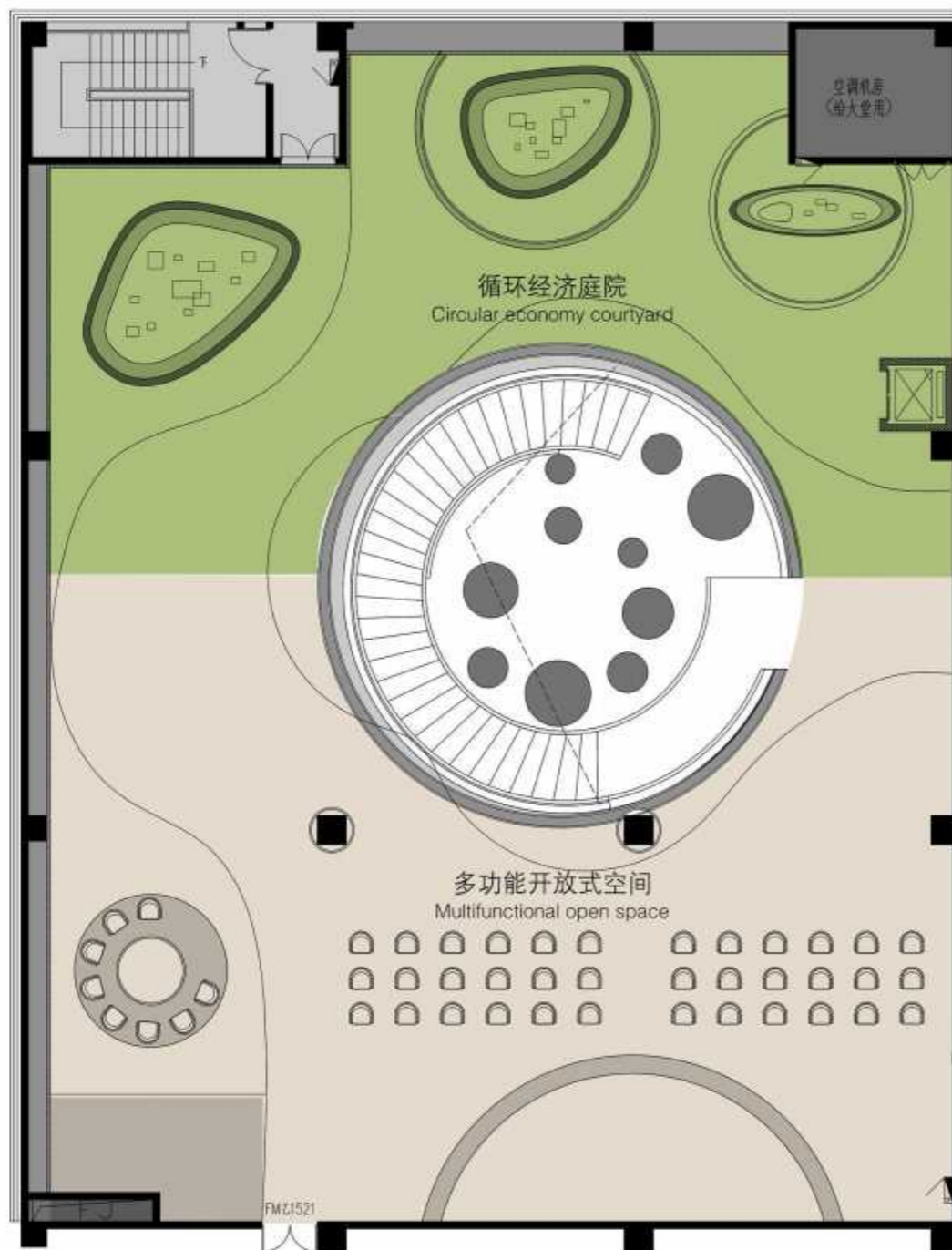
平面分区 Section 一层平面分区



- 序厅/嘉宾合照区
Lobby / Guest photo area
- 企业人物故事
Business People Story
- 清洁智造
Clean-made
- 清洁交通
Clean transportation
- 清洁能源
Clean energy



平面分区 Section 二层平面分区



-  循环经济庭院
Circular economy courtyard
-  多功能开放式空间
Multifunctional open space



轴侧及亮点展示

ISO & Highlights Show

一层轴侧和亮点展示

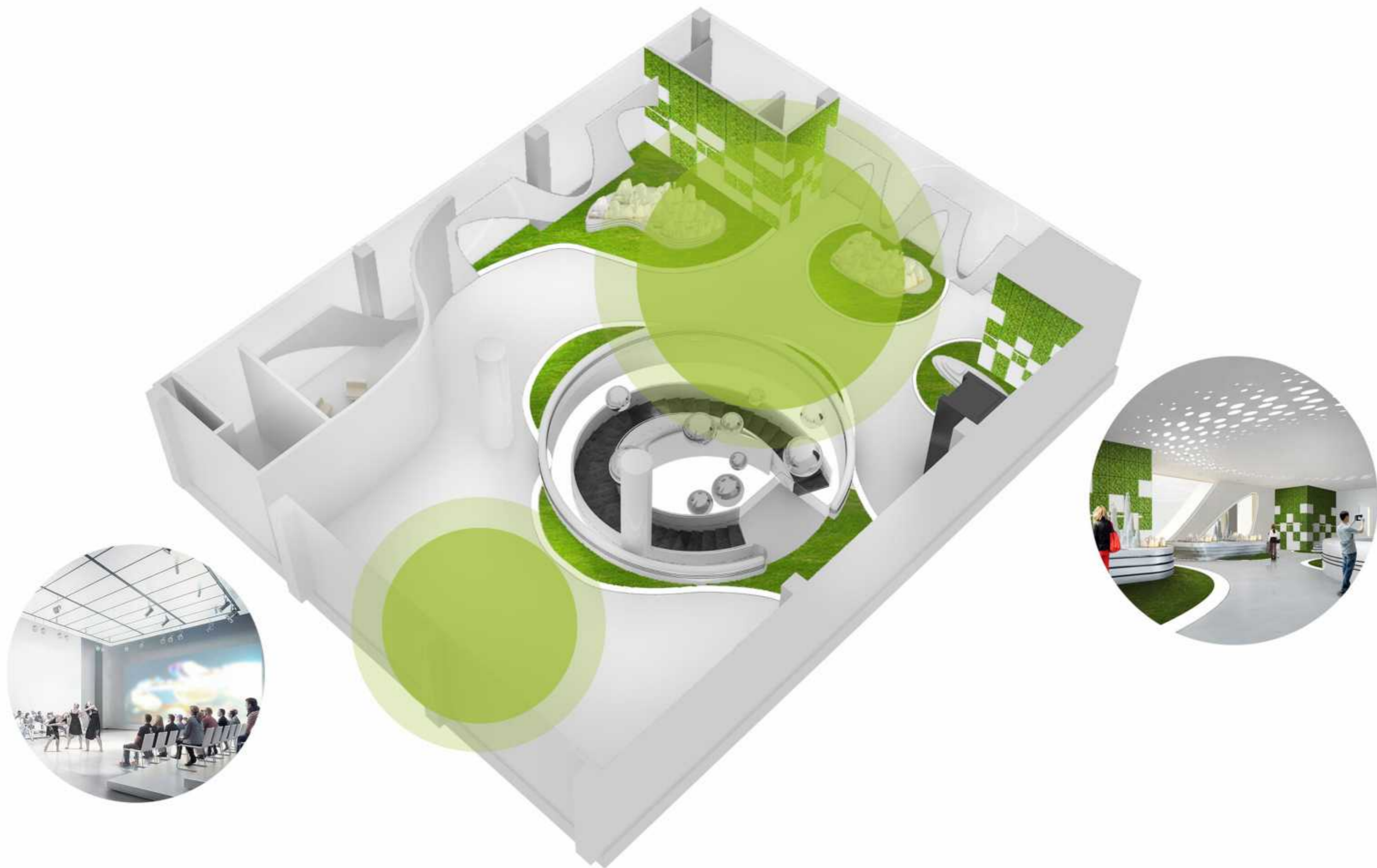




轴侧及亮点展示

ISO & Highlights Show

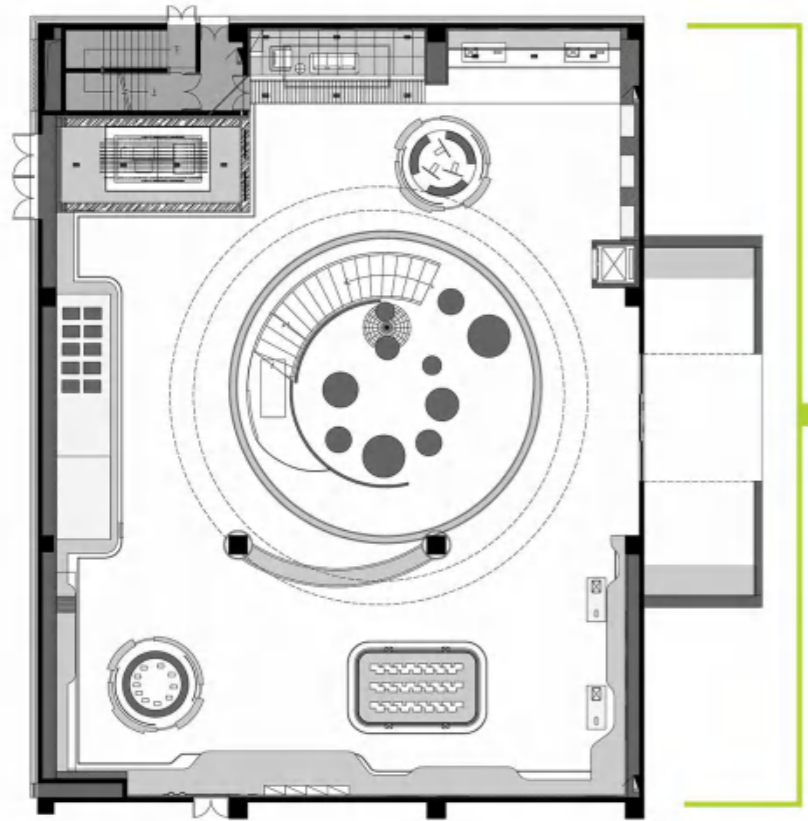
二层轴侧和亮点展示





效果图 Rendering

平面位置示意



- Entrance
- 展厅入口

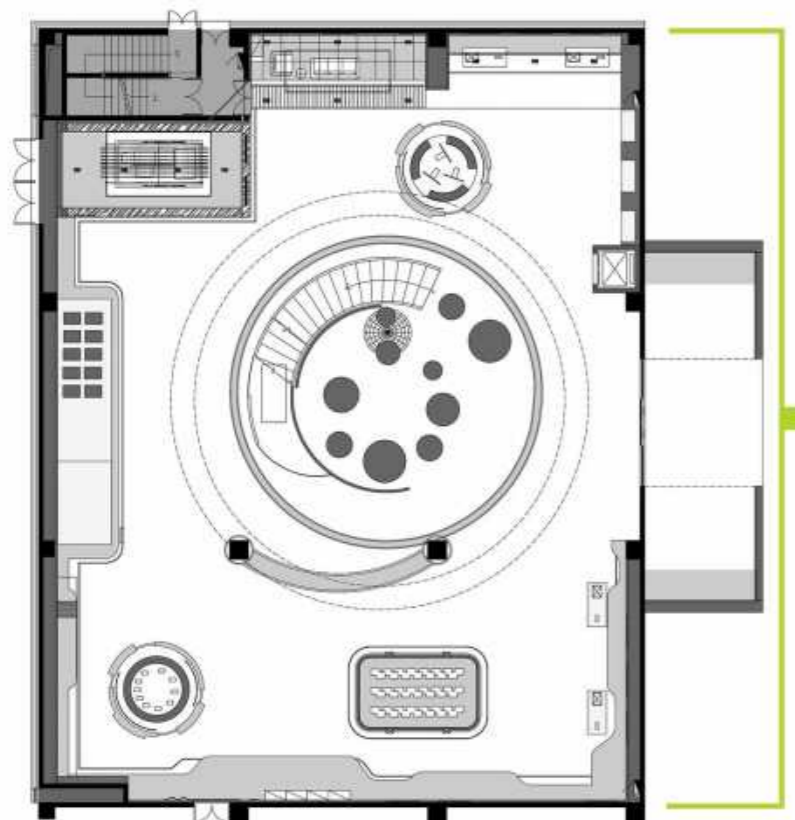




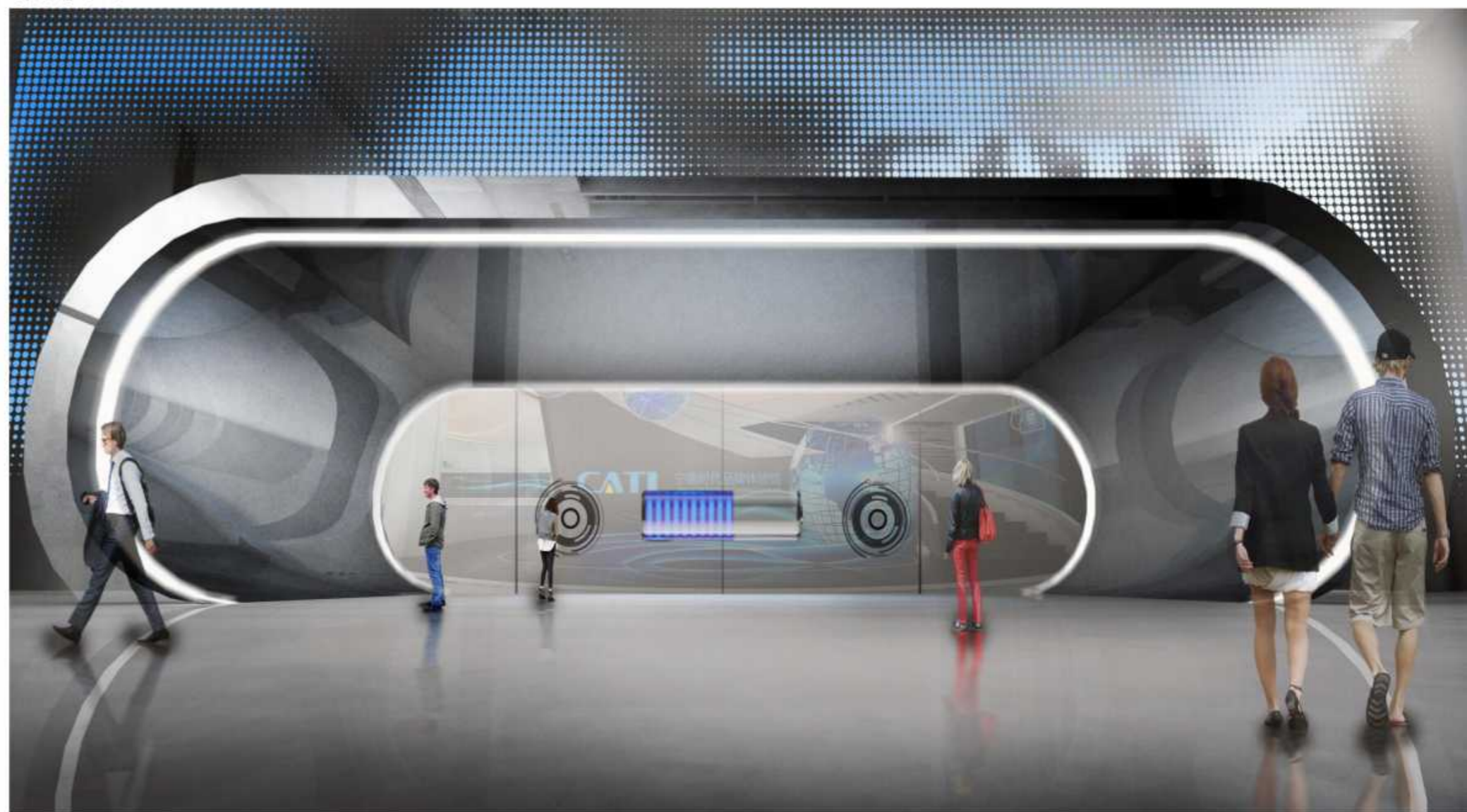


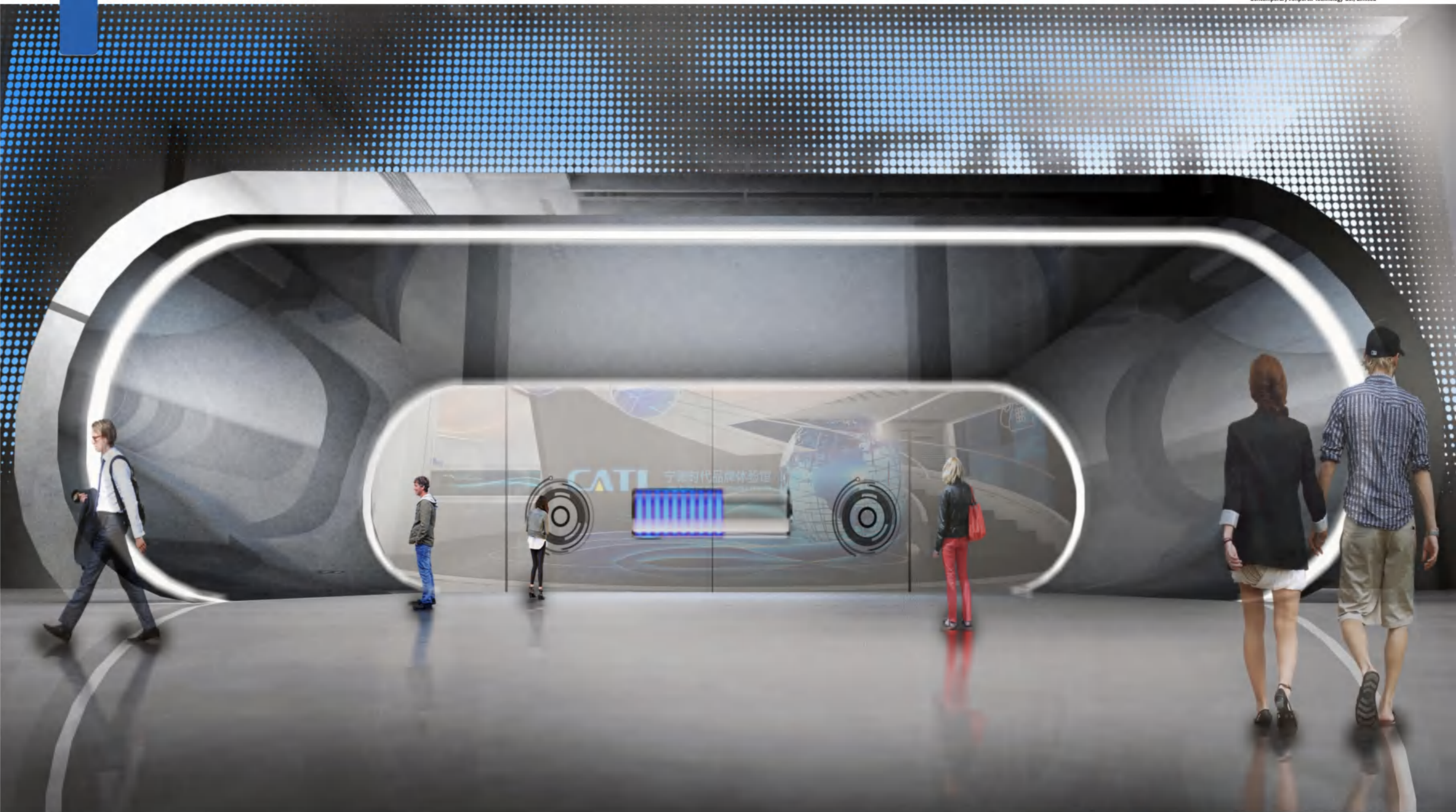
效果图 Rendering

平面位置示意



Entrance
展厅入口

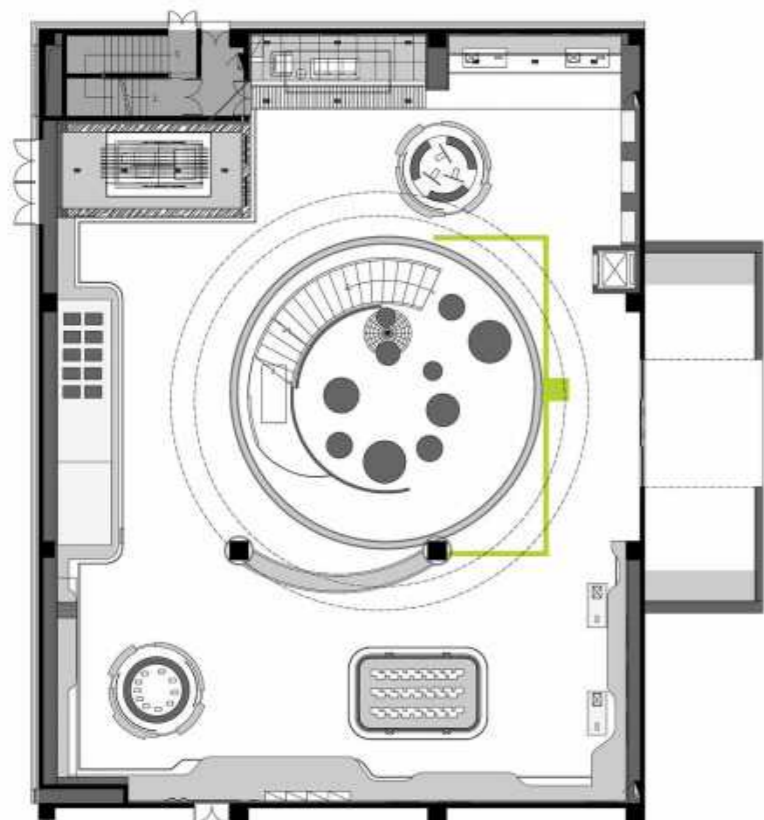






效果图 Rendering

平面位置示意



■ Lobby
■ 序厅



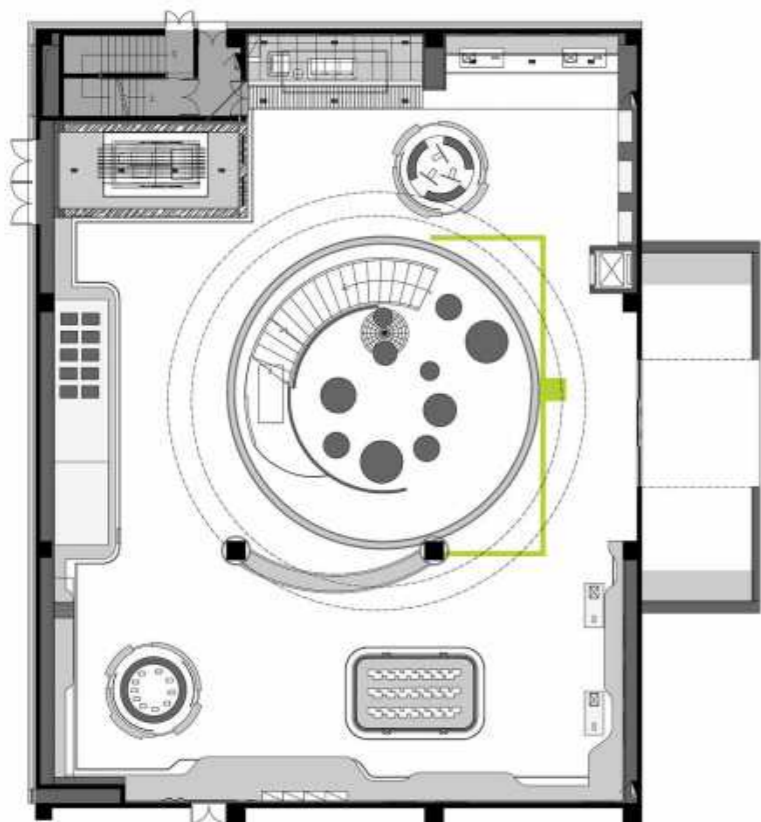


EPS10 IIII
LIGHT WAVE



效果图 Rendering

平面位置示意



■ Lobby
■ 序厅



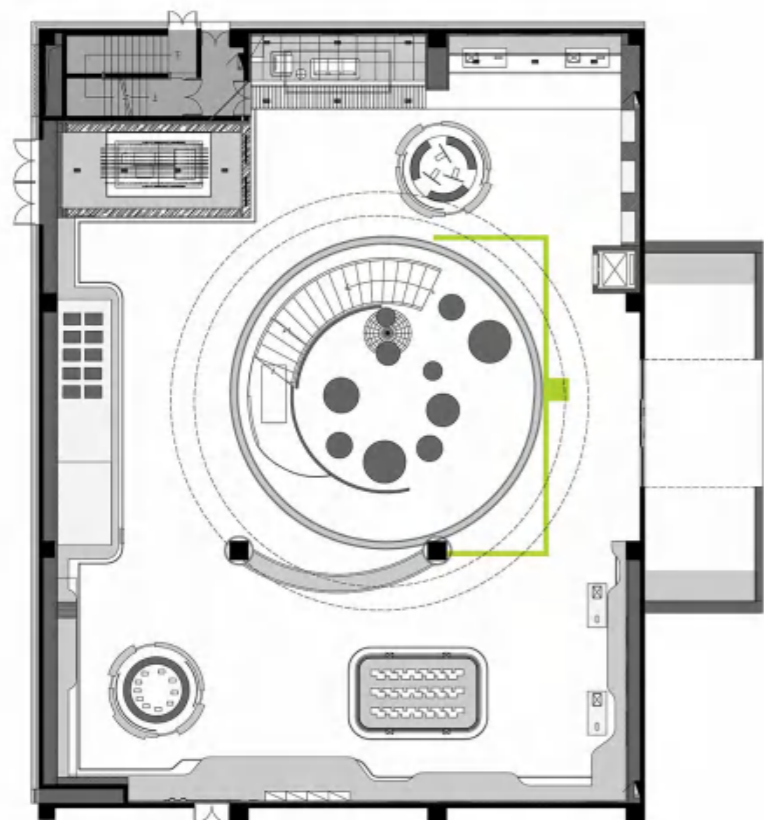




效果图 Rendering

— Lobby
— 序厅

平面位置示意

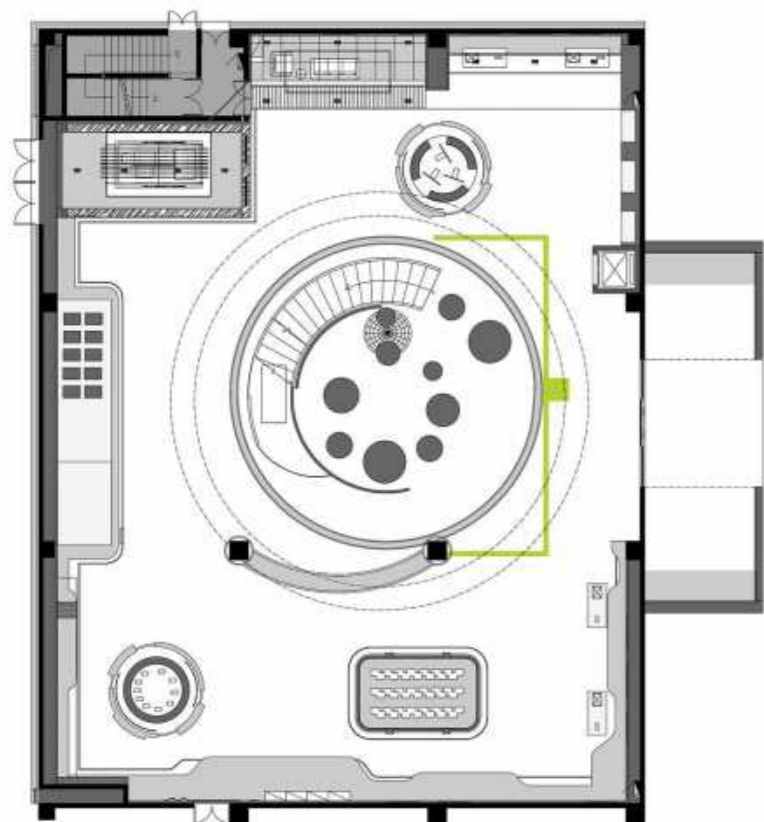






效果图 Rendering

平面位置示意



■ Lobby
■ 序厅



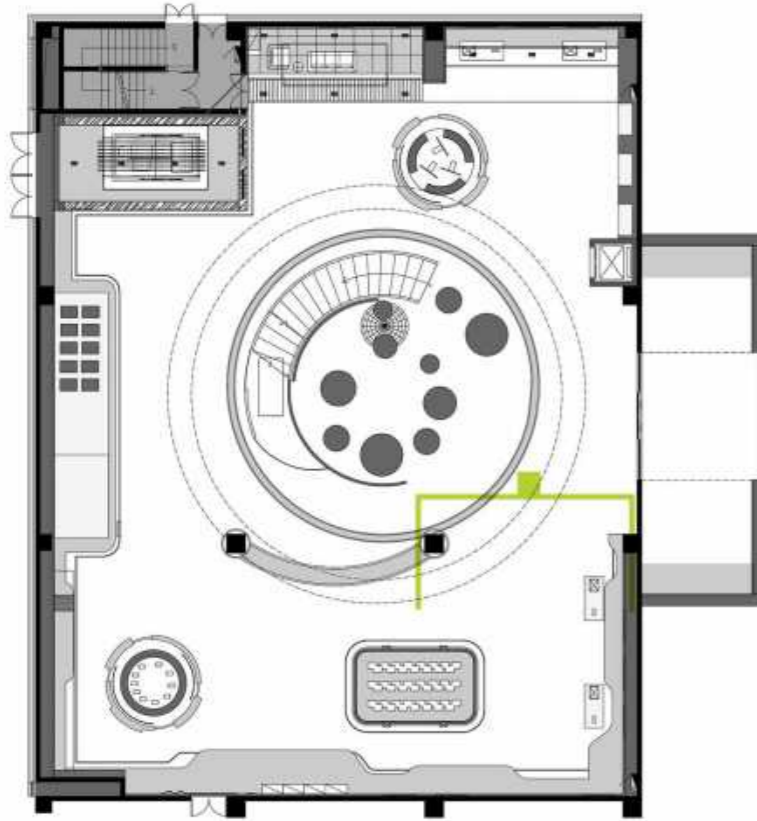




效果图 Rendering

- Business People Story
- 企业人物故事

平面位置示意



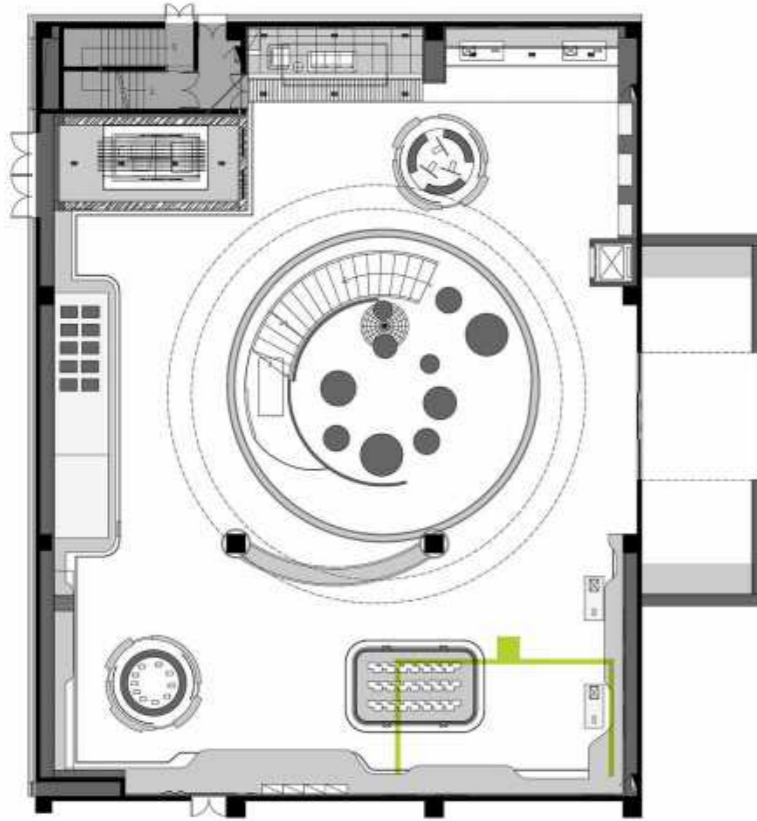


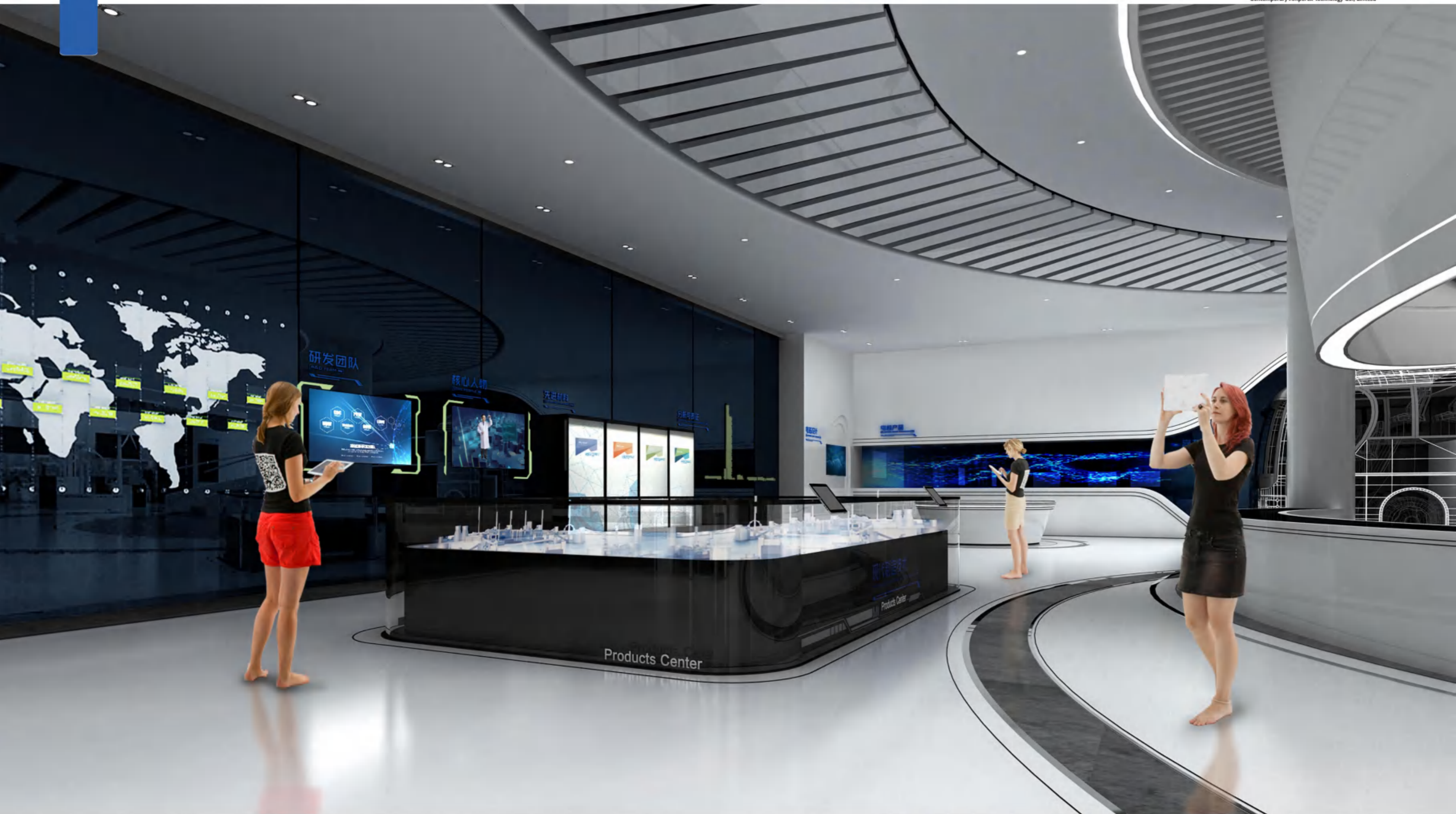


效果图 Rendering

- Business People Story
- 企业人物故事

平面位置示意



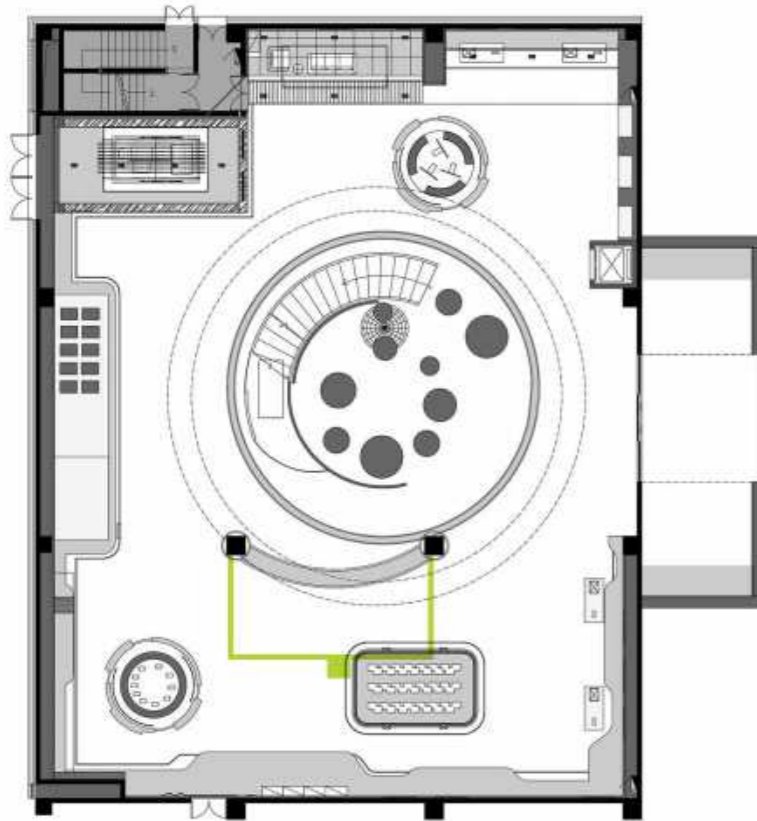




效果图 Rendering

Clean-made
清洁智造

平面位置示意



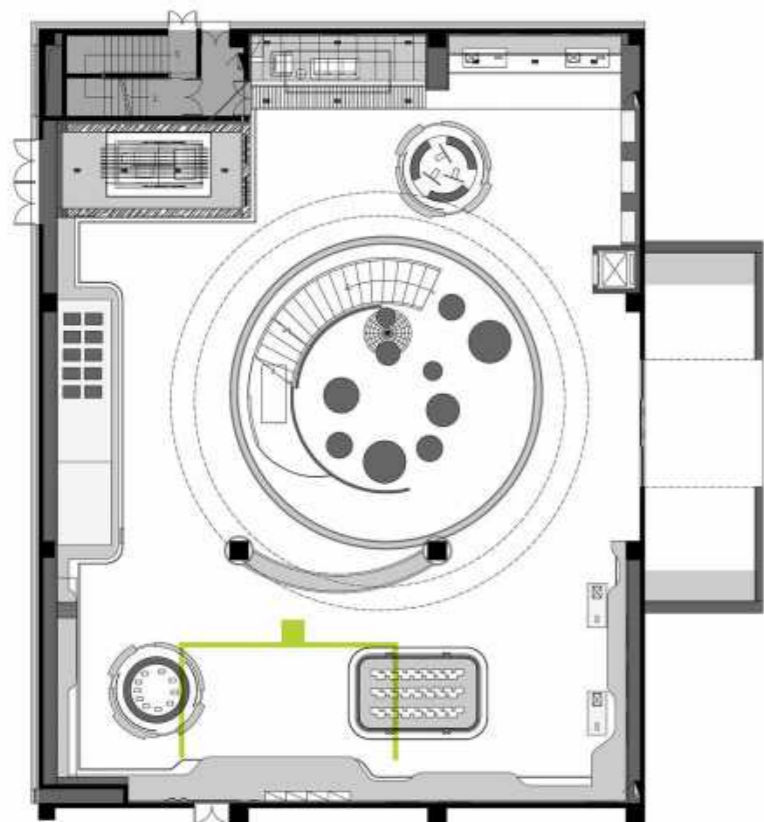




效果图 Rendering

Clean-made
清洁智造

平面位置示意





电芯设计
 ELECTRIC CORE DESIGN

分析与表征
 ANALYSIS AND CHARACTERIZATION



NO.	NAME	DESCRIPTION
1.	JOHN DEER	RESCUE DRUM
2.	FLORIS BOEVE	MILLER PRO-DRUM
3.	JERRARD BERRY	OUTDOOR PAINTS
4.	ROBERT PRING	ULTRASONIC VEHICLE
5.	SATISH KHAN	MILLER PRO-DRUM
6.	WILHELM HILGER	ALUMINUM BOLLARD
7.	GERHARD FURTER	SOFT PULLER/DRUM
8.	MELLA S. ROSE	FLUORESCENT GREEN
9.	ANDREY BLAZHEV	TRICENTRAL TURBINE

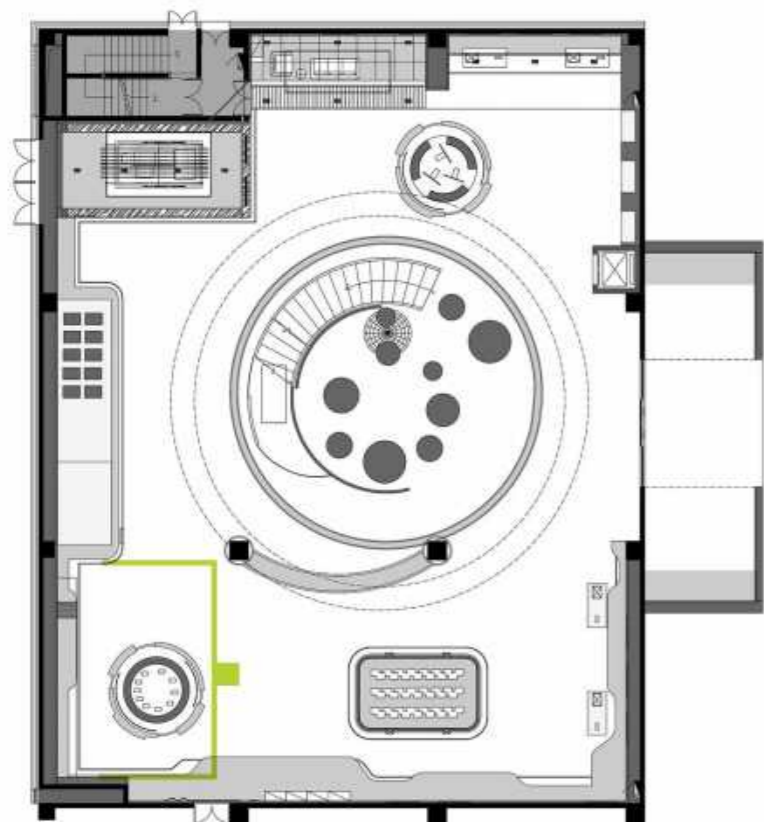
Product Center



效果图 Rendering

Clean-made
清洁智造

平面位置示意





储能

电池产品

solid power inside
可靠动力 源于内涵

CATL

客车产品线

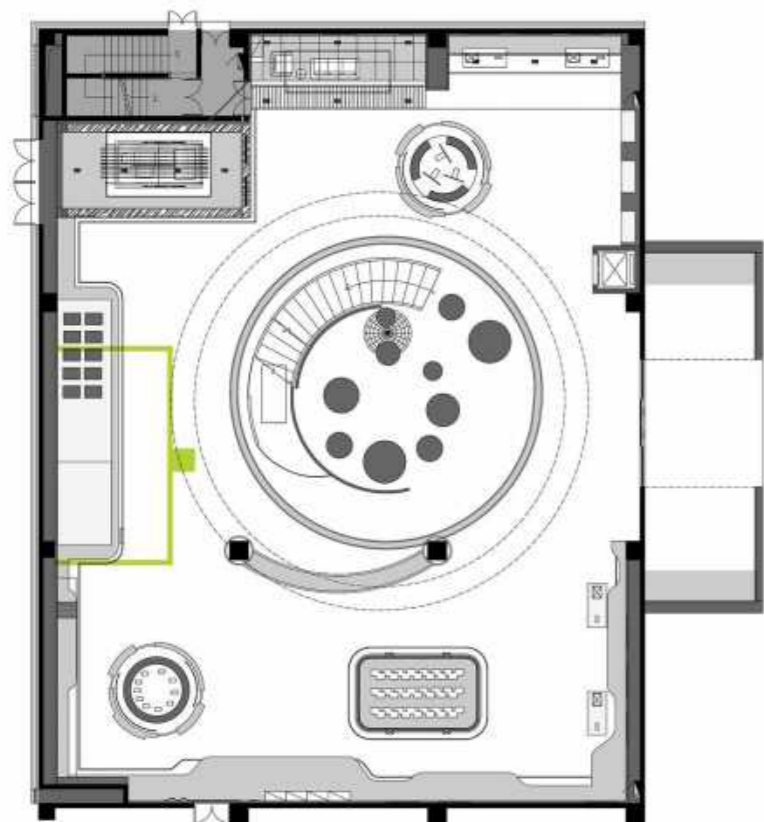




效果图 Rendering

Clean transportation
清洁交通

平面位置示意



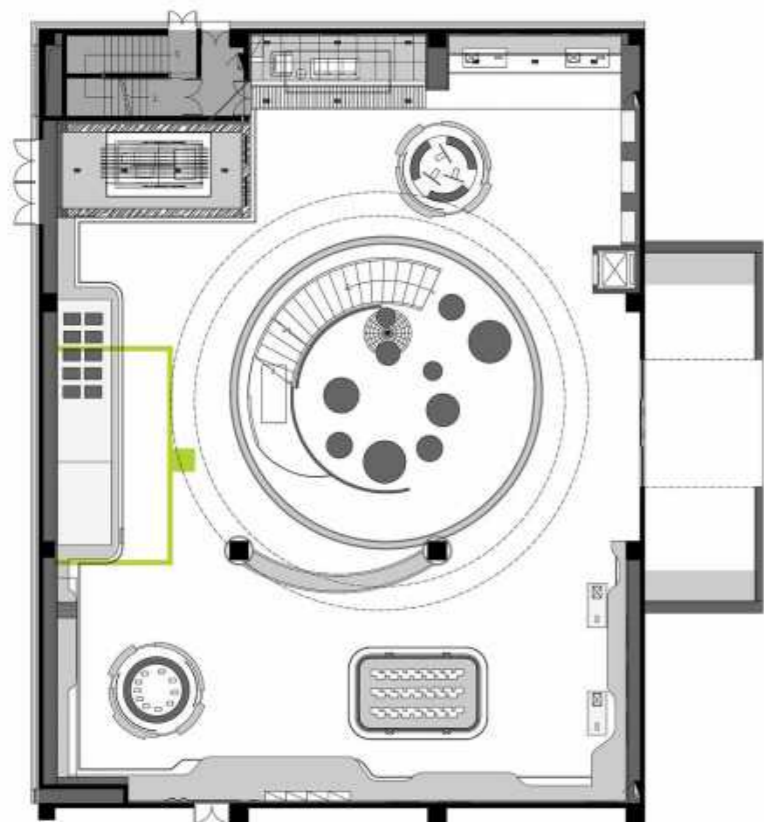




效果图 Rendering

Clean transportation
清洁交通

平面位置示意





电芯 / 电池管理系统
电动汽车电池系统
储能系统及整体解决方案

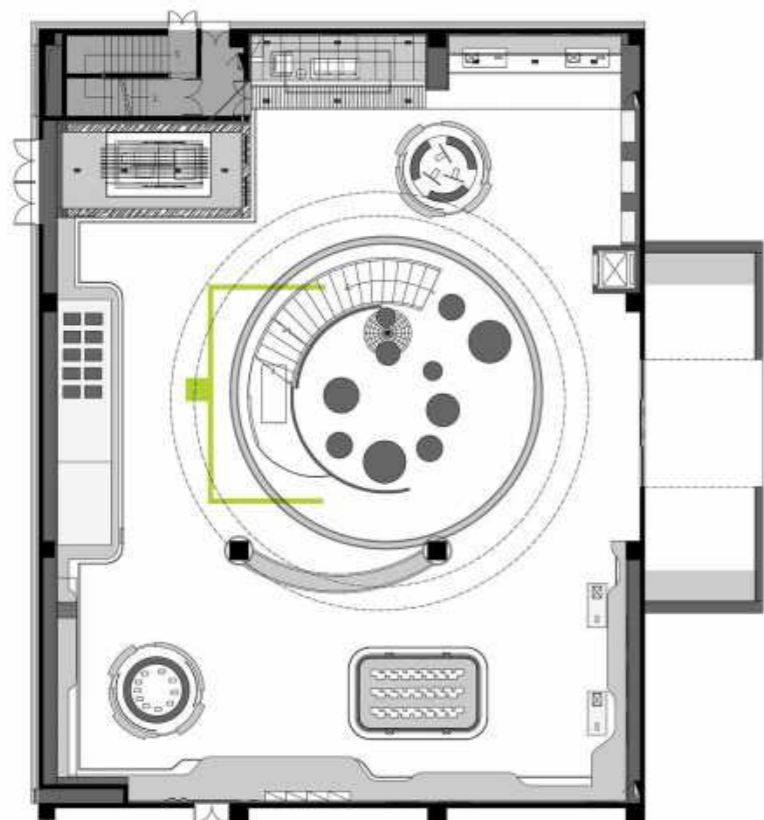




效果图 Rendering

Clean transportation
清洁交通

平面位置示意



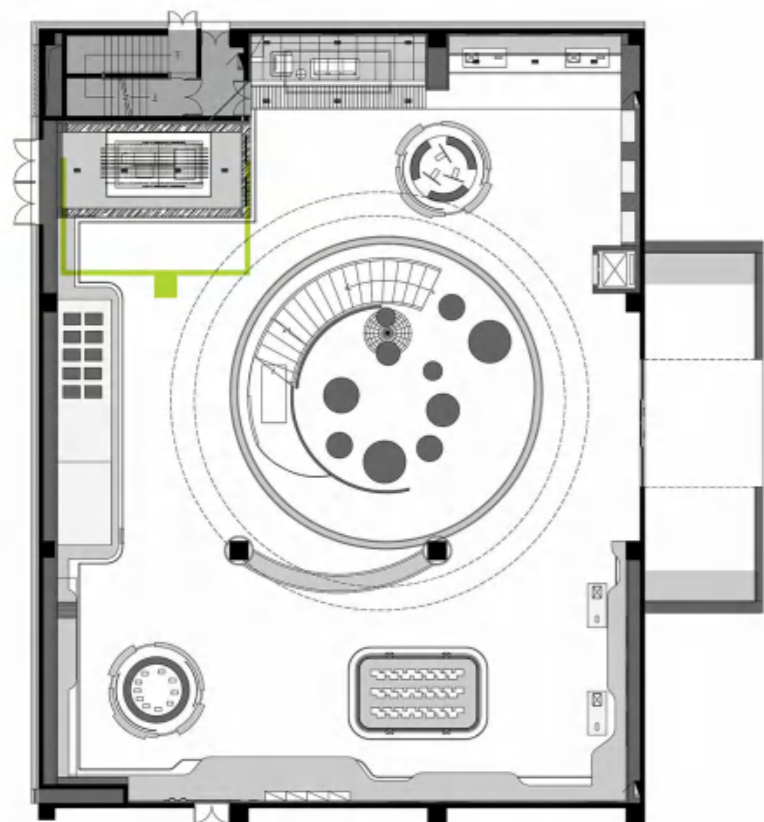




效果图 Rendering

- Clean transportation
- 清洁交通

平面位置示意



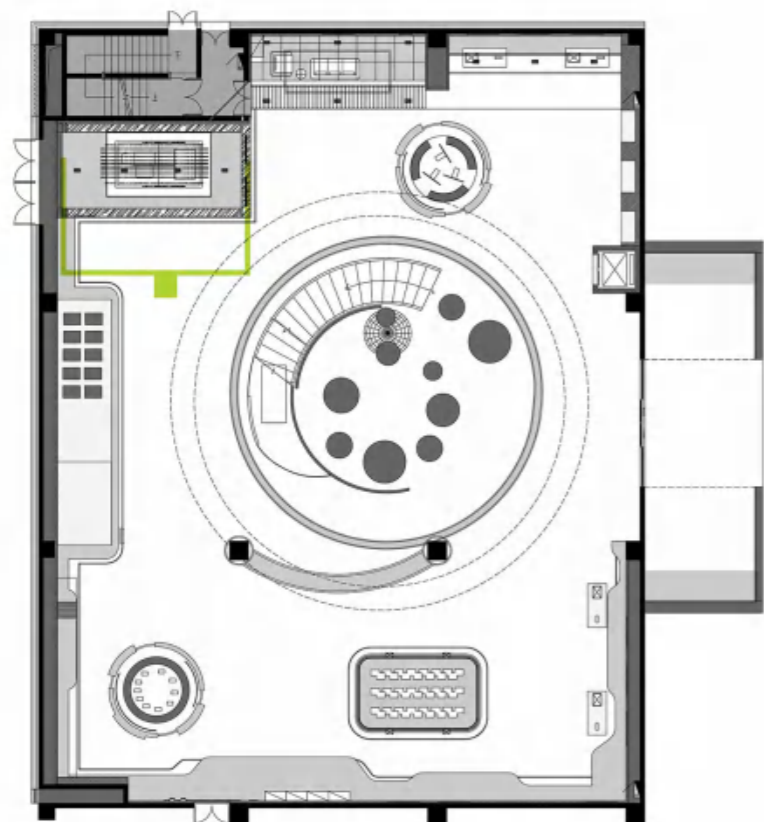




效果图 Rendering

Clean transportation
清洁交通

平面位置示意



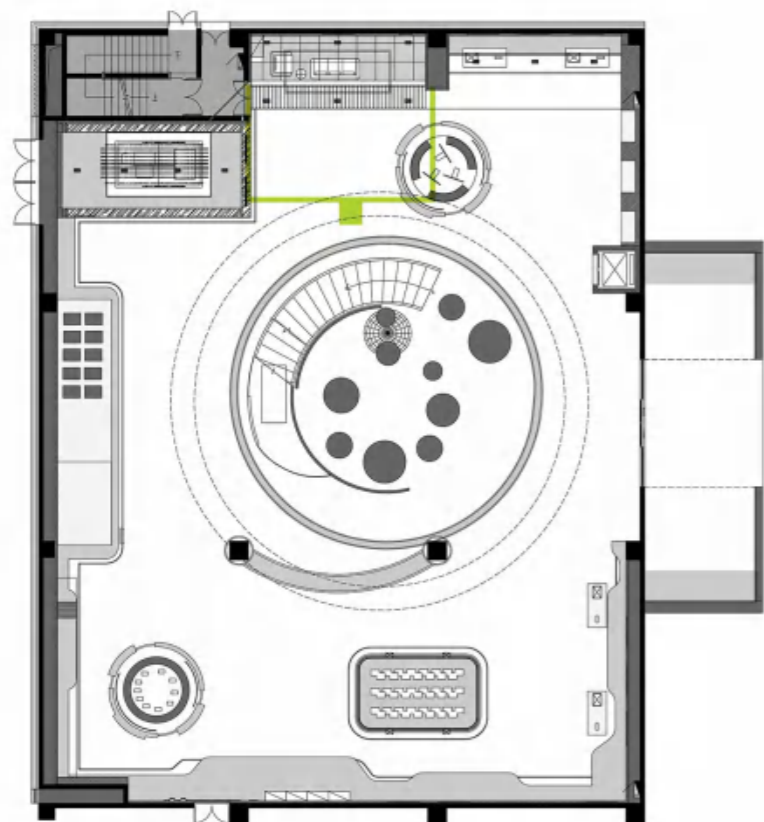




效果图 Rendering

Clean energy
清洁能源

平面位置示意



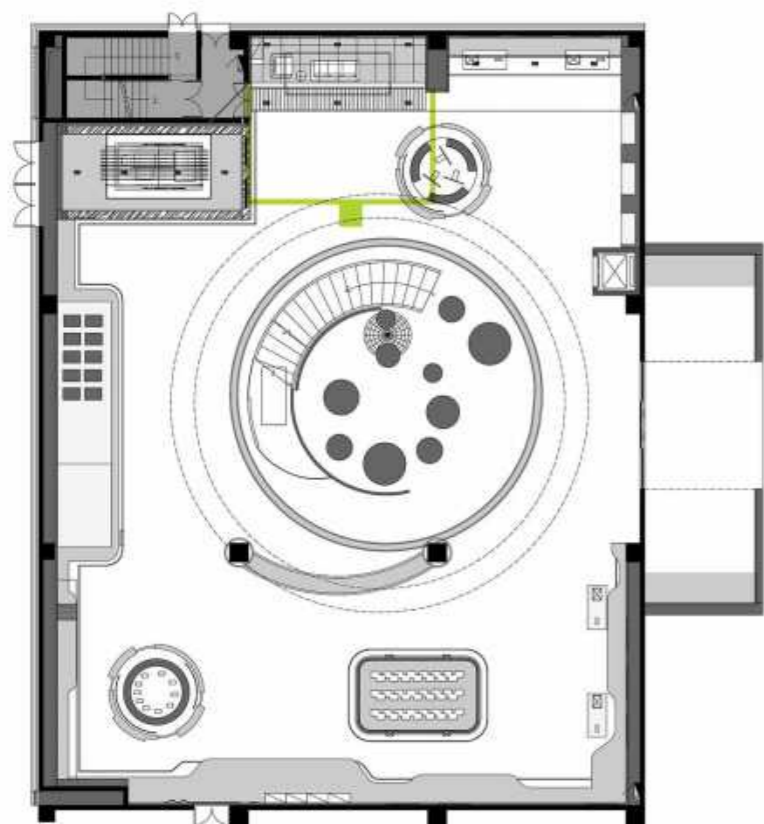


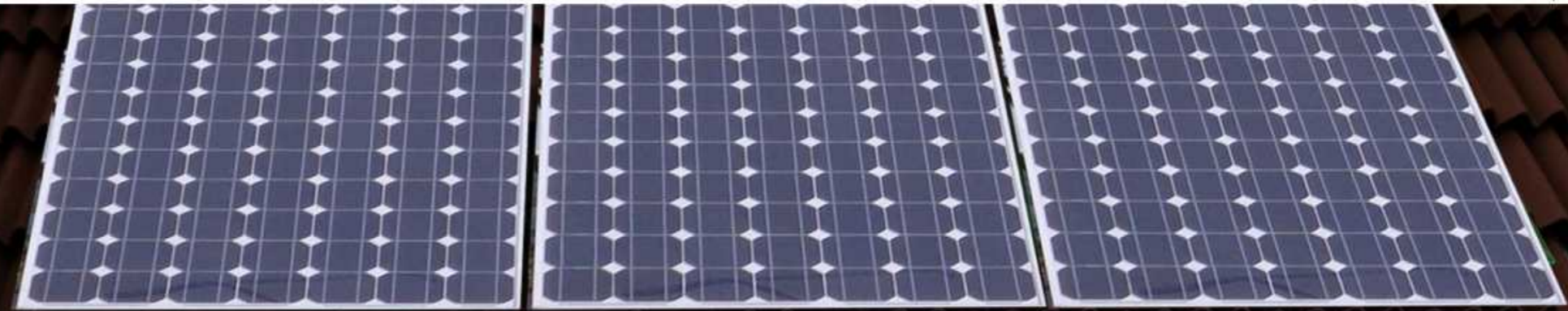


效果图 Rendering

Clean energy
清洁能源

平面位置示意



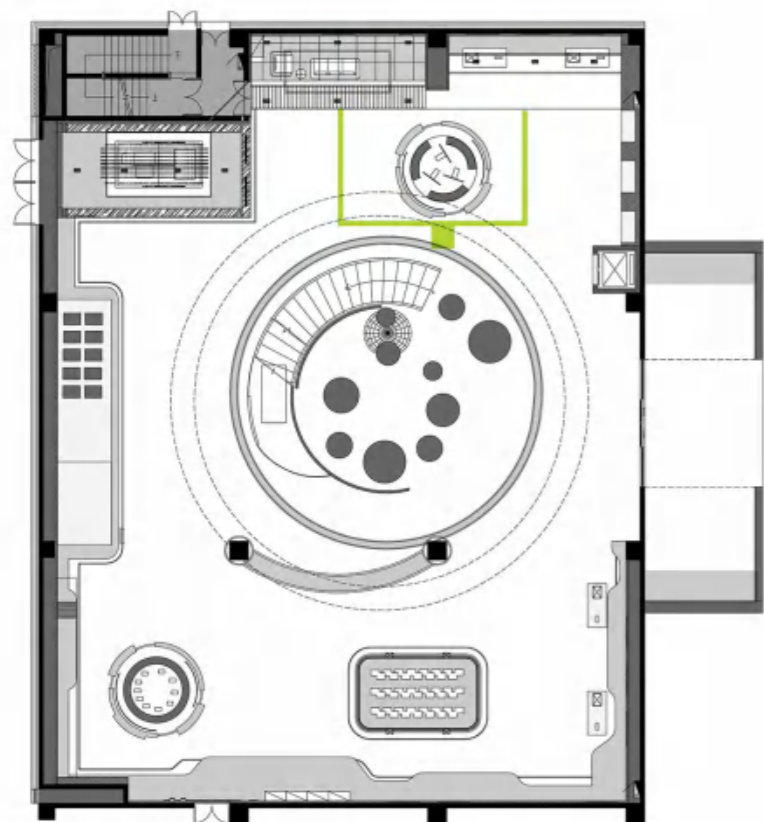




效果图 Rendering

Clean energy
清洁能源

平面位置示意



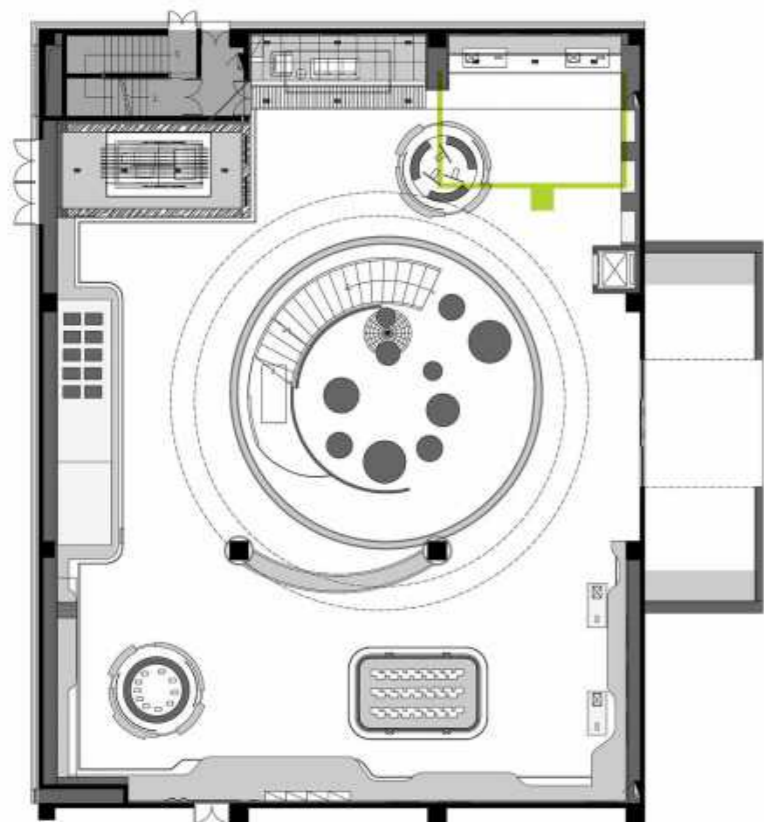




效果图 Rendering

Clean energy
清洁能源

平面位置示意



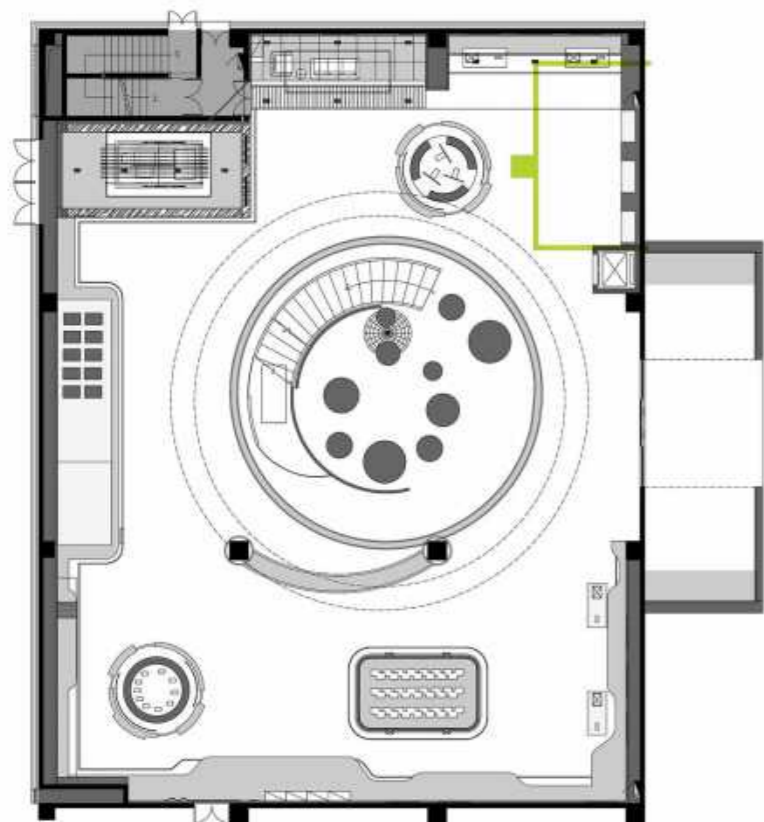




效果图 Rendering

Clean energy
清洁能源

平面位置示意

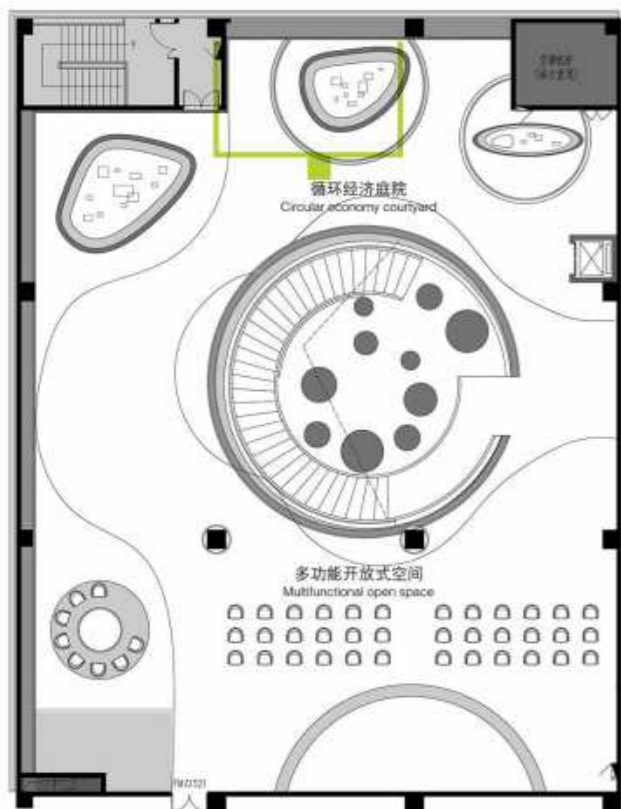






效果图 Rendering

平面位置示意



- Circular economy courtyard
- 循环经济庭院

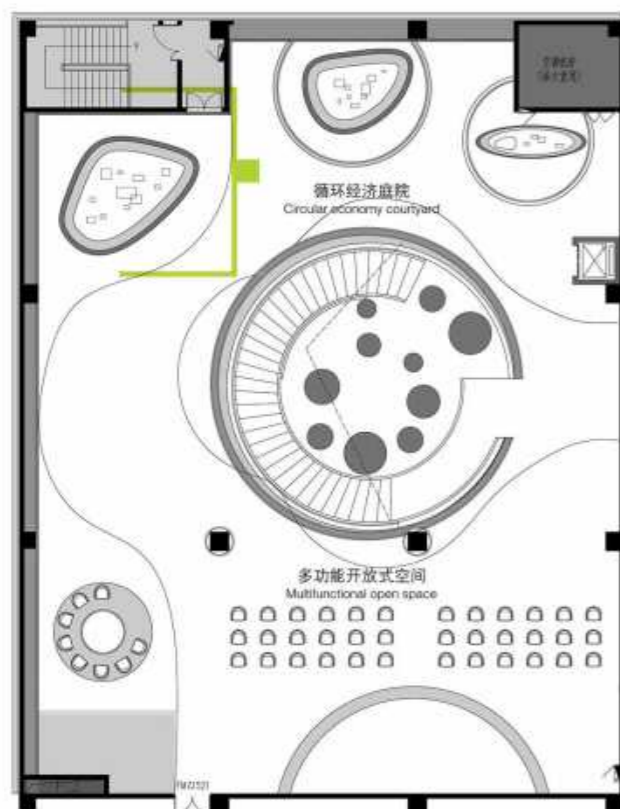






效果图 Rendering

平面位置示意



- Circular economy courtyard
- 循环经济庭院

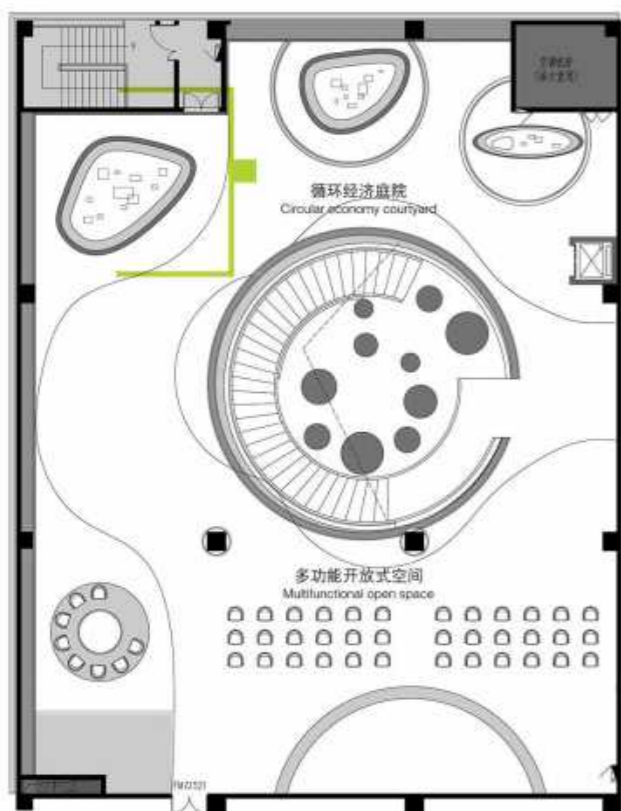






效果图 Rendering

平面位置示意



- Circular economy courtyard
- 循环经济庭院

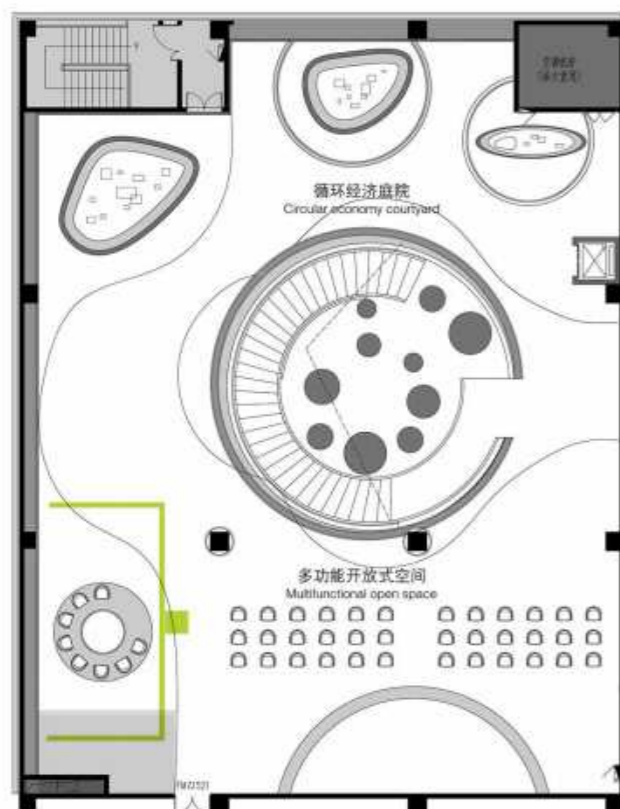






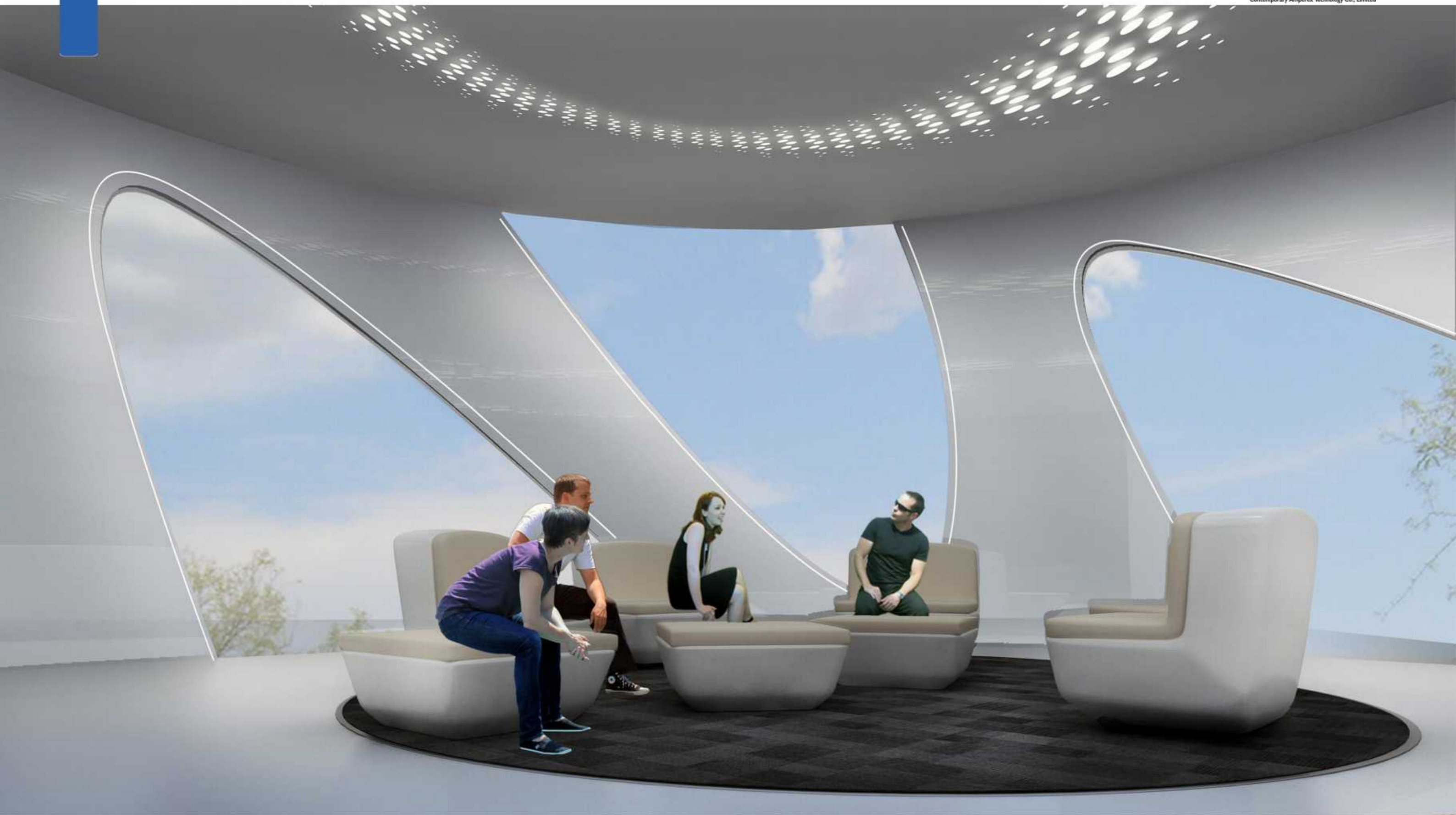
效果图 Rendering

平面位置示意



- Multifunctional open space
- 多功能开放式空间



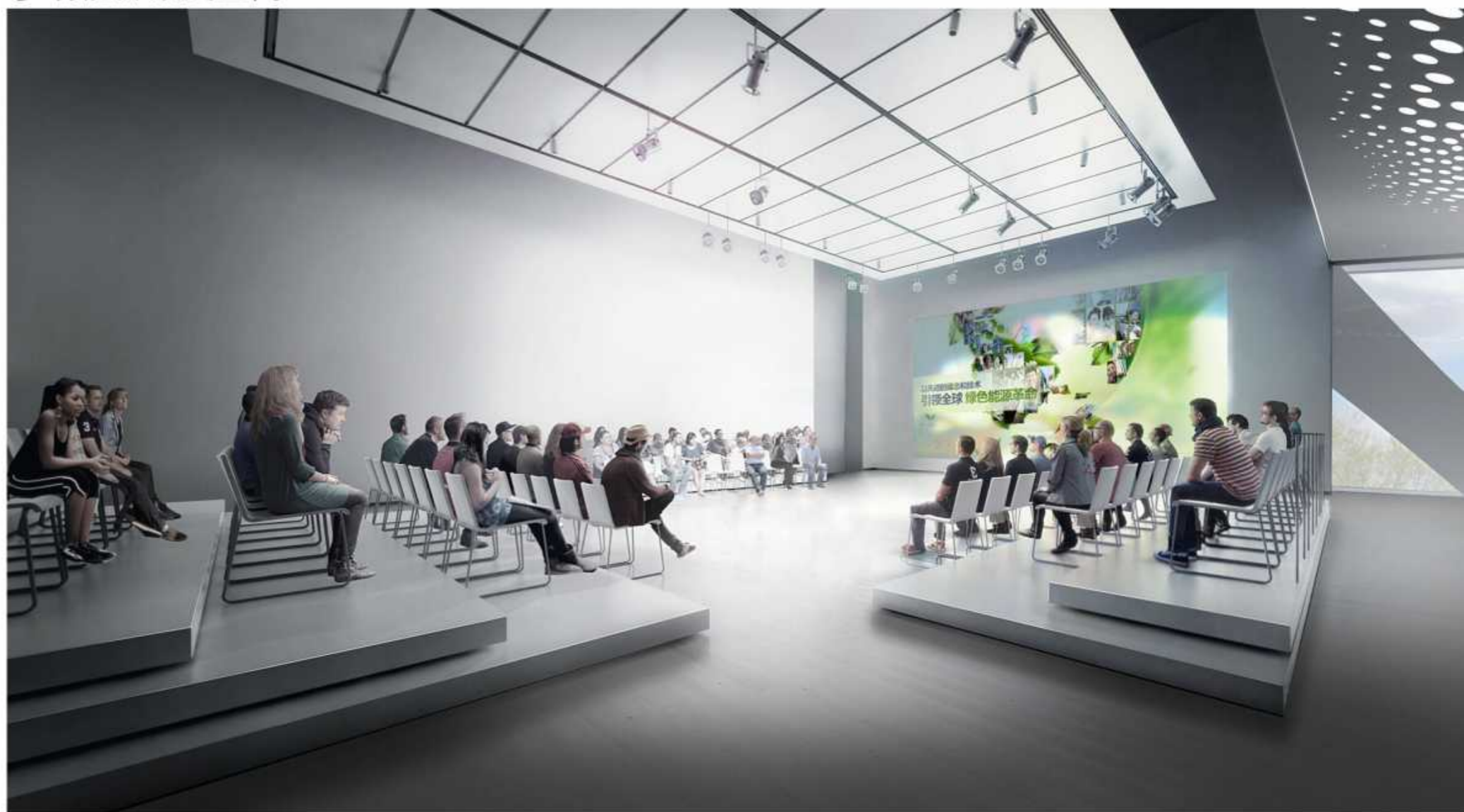
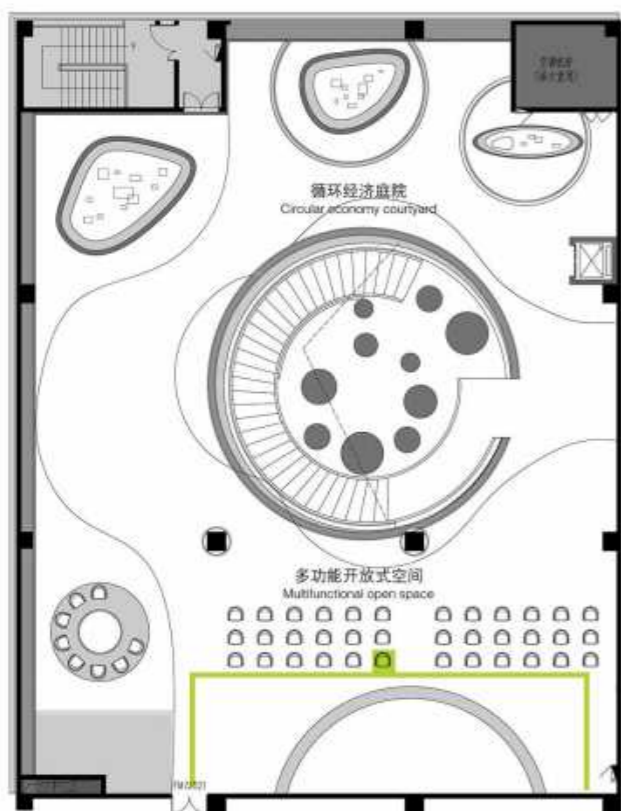




效果图 Rendering

- Multifunctional open space
- 多功能开放式空间

平面位置示意







第四部分
技术支持
Technical Support

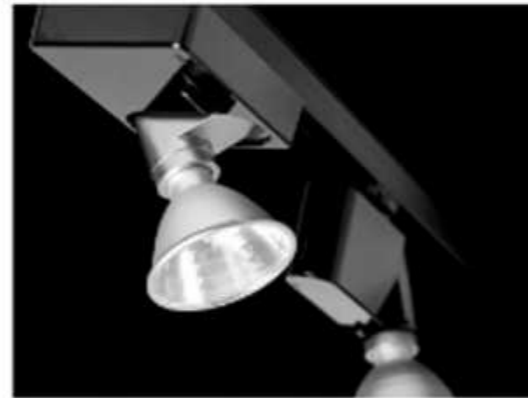




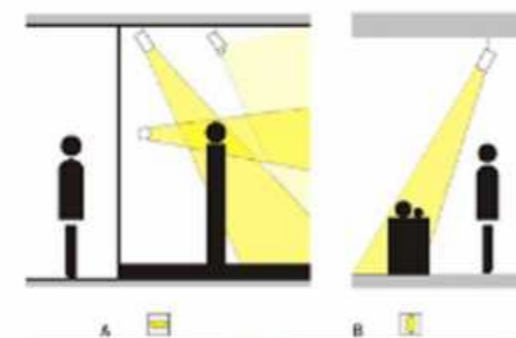
照明系统 Lighting system



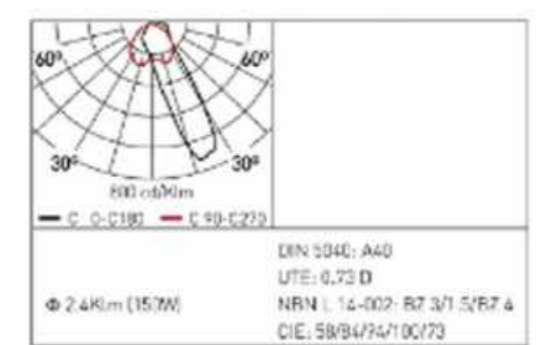
Lightpod



Pegasus



Jallery

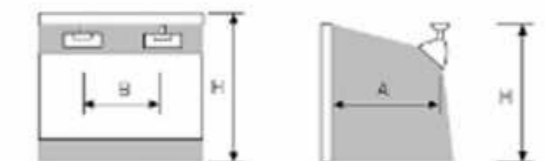


Mounting height H=3mtrs. Q132 15EW

Distance to Wall	A(m)	1.00	1.00	1.00	1.25	1.25	1.25
Distance between lights	B(m)	1.00	1.25	1.50	1.25	1.50	1.75
Values in lum		259	260	260	290	290	199

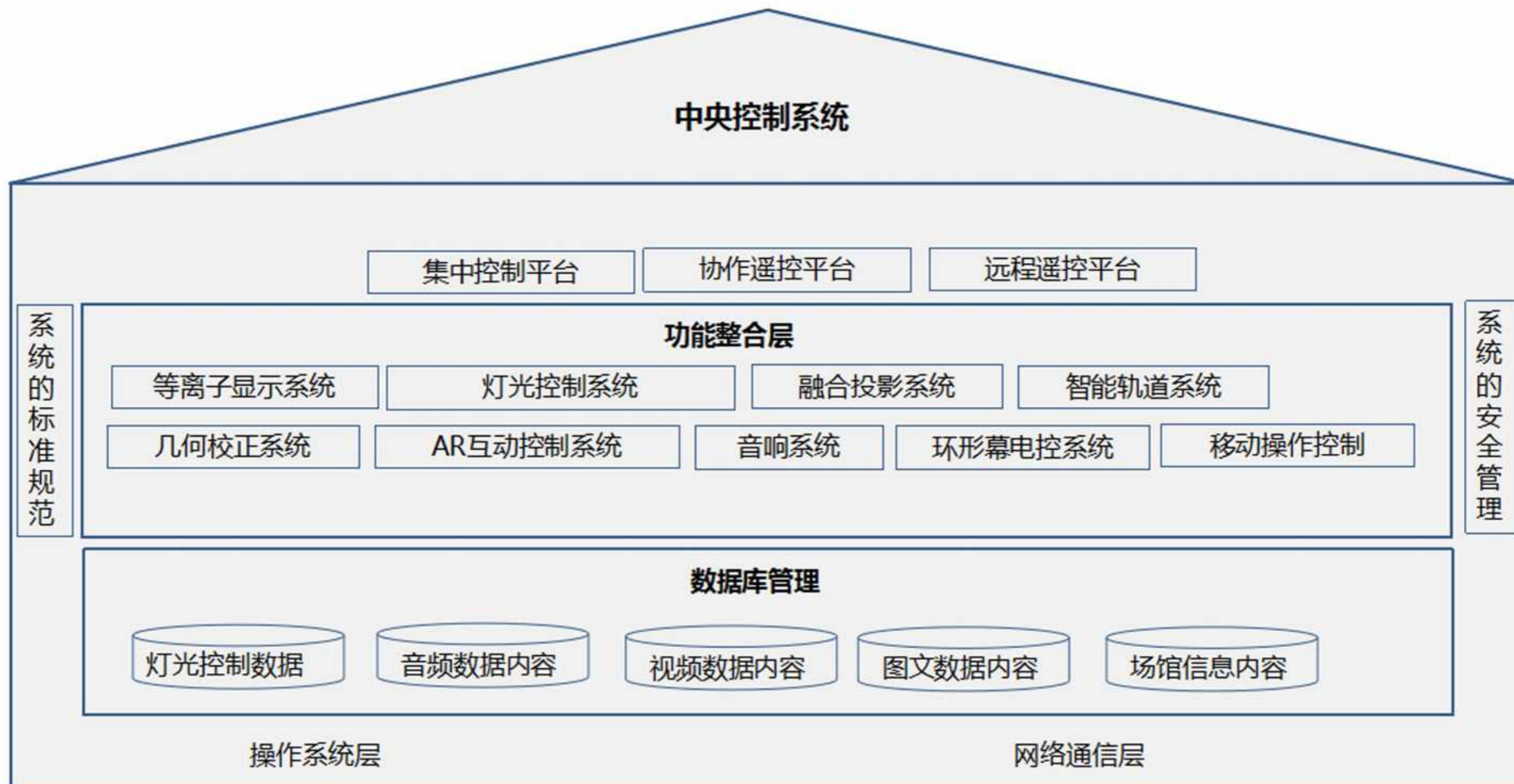
Mounting height H=4mtrs. Q132 15EW

Distance to Wall	A(m)	1.25	1.25	1.25	1.50	1.50	1.50
Distance between lights	B(m)	1.25	1.50	1.75	1.25	1.50	1.75
Values in lum		197	170	152	177	167	149





中央控制系统 Central control system





中央控制系统 Central control system

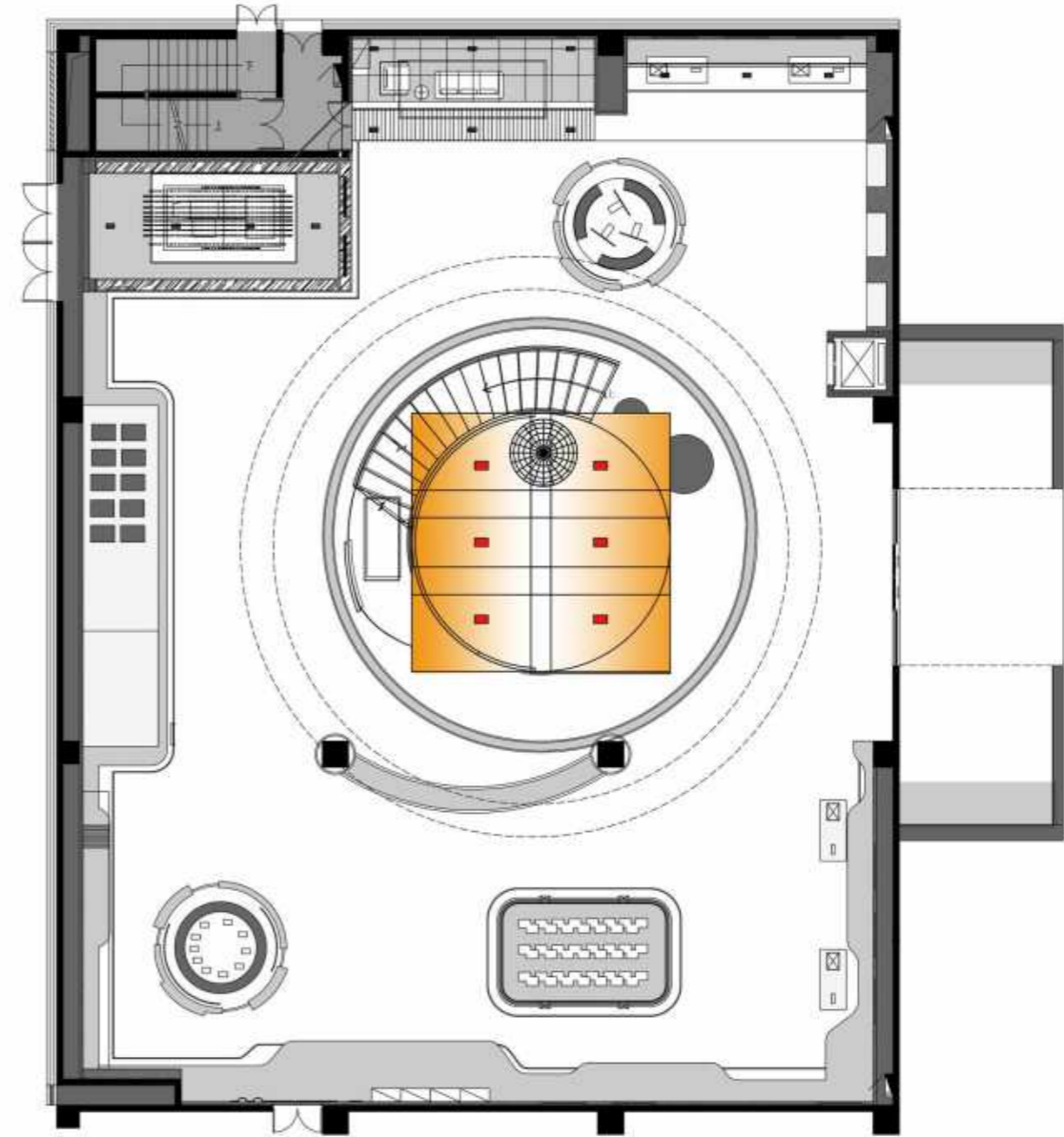
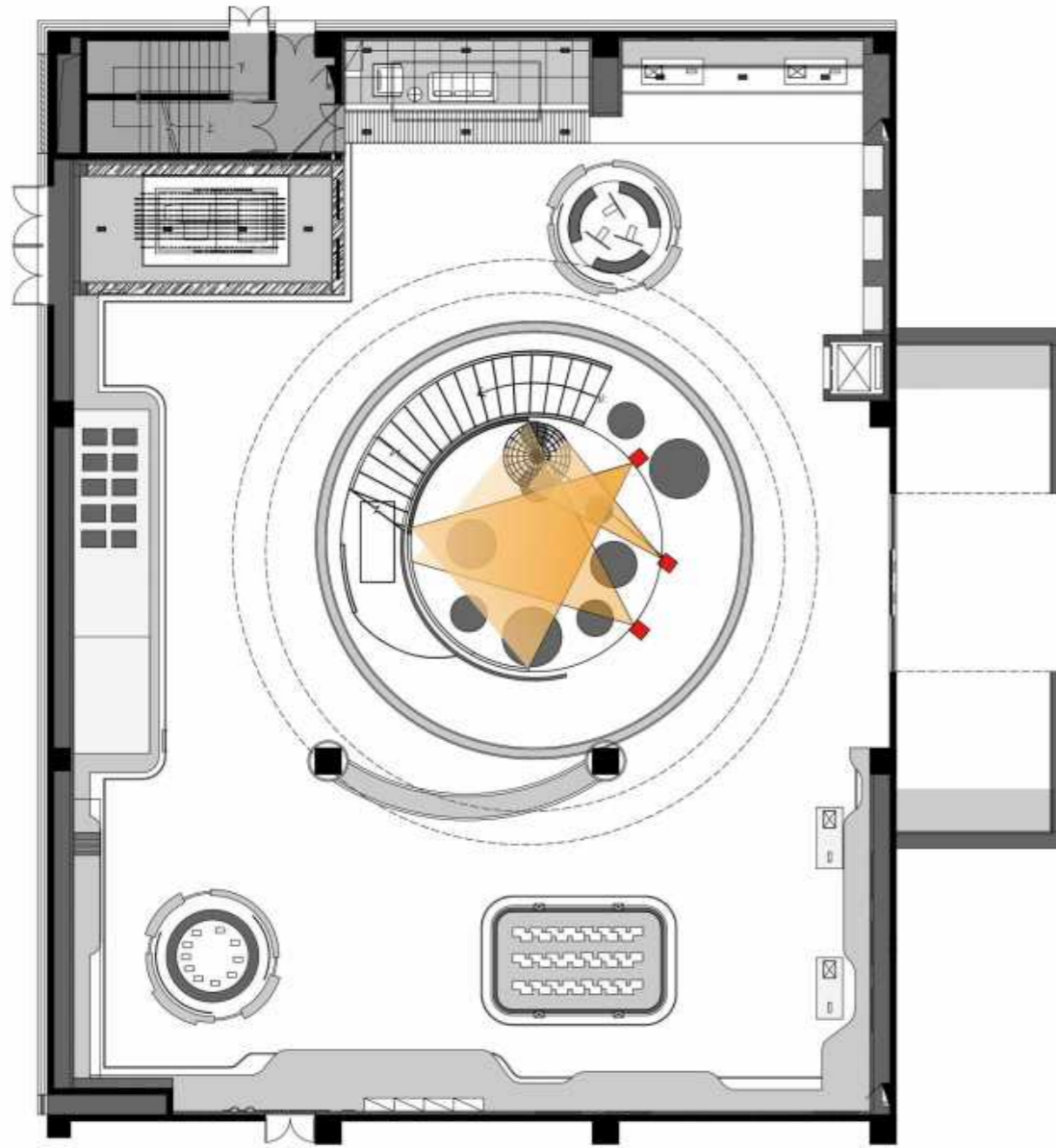


多媒体中央控制系统

讲解员手持IPAD对整个展厅进行掌控，对灯光、视频、声音、互动装置、电动装置等控制开关和调节，非常方便展厅的浏览及讲解工作。



多媒体技术支持 Multimedia technology support



序厅异形投影点位图



多媒体技术支持 Multimedia technology support



魔法橱窗

透明显示屏工作原理简单的说屏分为两部分，PANEL和背光源PANEL:画面形成部分，主要分为像素层，液晶层，电极层（TFT）；画面形成：逻辑板将信号板发送来得图像信号，进行逻辑运算后，输出控制TFT开关，即控制液晶分子的翻转动作，从而控制让背光源发的光是否透过，照射相应像素，而形成让人们看到彩色的画面。



球面投影

球面投影是近年来最新出现的投影展示设备，它弥补了传统直幕投影展示的缺陷，可以实现360度各个方位观影方位，展示画面视野宽广，不规则的投影形状，给人新奇的视觉感受，在参观者心理留下深刻印象！球面投影设备表现形式包括：内投球幕、外投球幕、内投半球、充气球幕。



多媒体技术支持 Multimedia technology support



车体投影

车体投影是指利用汽车作为成像载体通过投影的方式而进行的多媒体表现形式。在成像载体上可以使用真实汽车也可以使用实体的汽车模型，在进行投影前期，为了更好地得到投影画面位置及坐标，需要进行画面融合校正的工作，最后通过多媒体数字动画影像制作投射到成像载体上。



虚拟驾驶

虚拟驾驶，又被称为汽车驾驶仿真，或汽车模拟驾驶。是指利用现代高科技手段如：三维图像即时生成技术、汽车动力学仿真物理系统、大视场显示技术（如多通道立体投影系统）、六自由度运动平台（或三自由度运动平台）、用户输入硬件系统、立体声音响、中控系统等，让体验者在一个虚拟的驾驶环境中，感受到接近真实效果的视觉、听觉和体感的汽车驾驶体验。



多媒体技术支持 Multimedia technology support



增强现实

增强现实技术，它是一种将真实世界信息和虚拟世界信息“无缝”集成的新技术，是把原本在现实世界的一定时间空间范围内很难体验到的实体信息(视觉信息,声音,味道,触觉等),通过电脑等科学技术,模拟仿真后再叠加,将虚拟的信息应用到真实世界,被人类感官所感知,从而达到超越现实的感官体验。真实的环境和虚拟的物体实时地叠加到了同一个画面或空间同时存在。

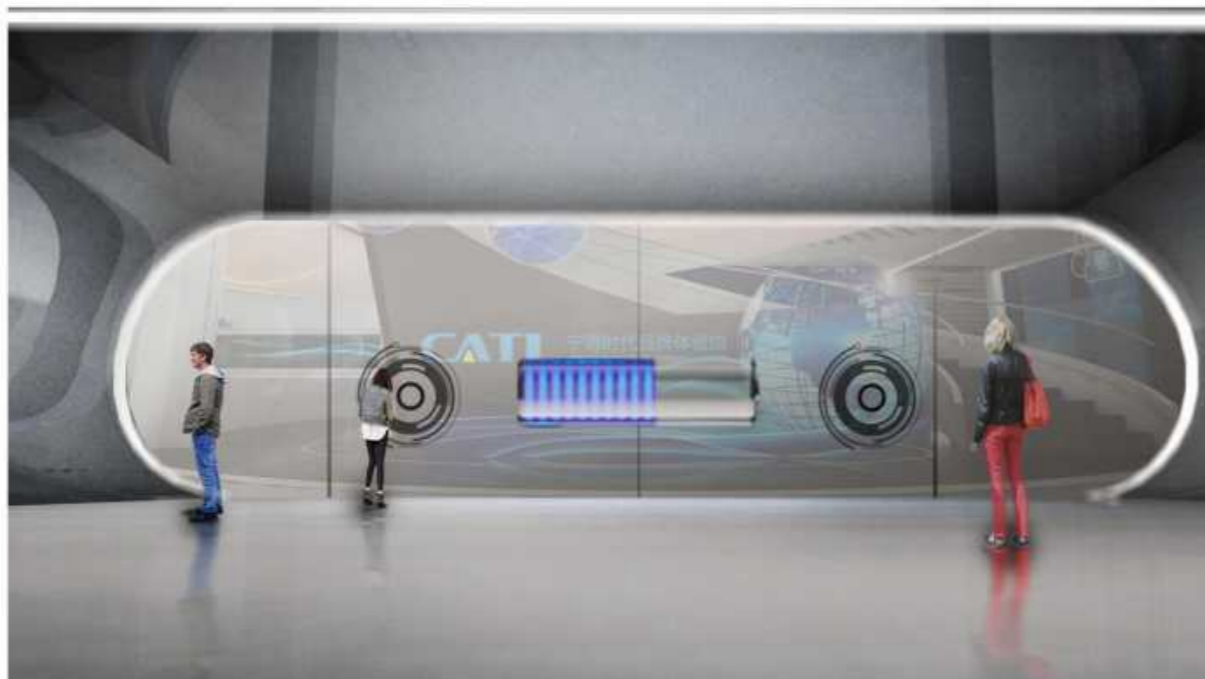


互动触摸桌

互动触摸桌运用红外多点触控技术,让您的桌面立刻生动起来,变成一个多媒体娱乐中心和信息资讯平台;它不仅具有普通桌子的功能,更是人机互动的多媒体平台,只需轻轻点击,就能给您绝对不一样的信息体验和时尚感觉!同时可以支持多人参与互动,互相不影响,大大提高了用户的查阅速度和对媒体资源的利用效率。使用者可以自由地在桌面上和数字内容交互,完全摆脱“鼠标+键盘”的传统人机交互方式,模糊了物理和虚拟世界之间的边线,只需要用手指轻轻触摸显示区域,就可以实现多点或单点触控操作,让使用者坐下来就可以享受从未有过的乐趣。

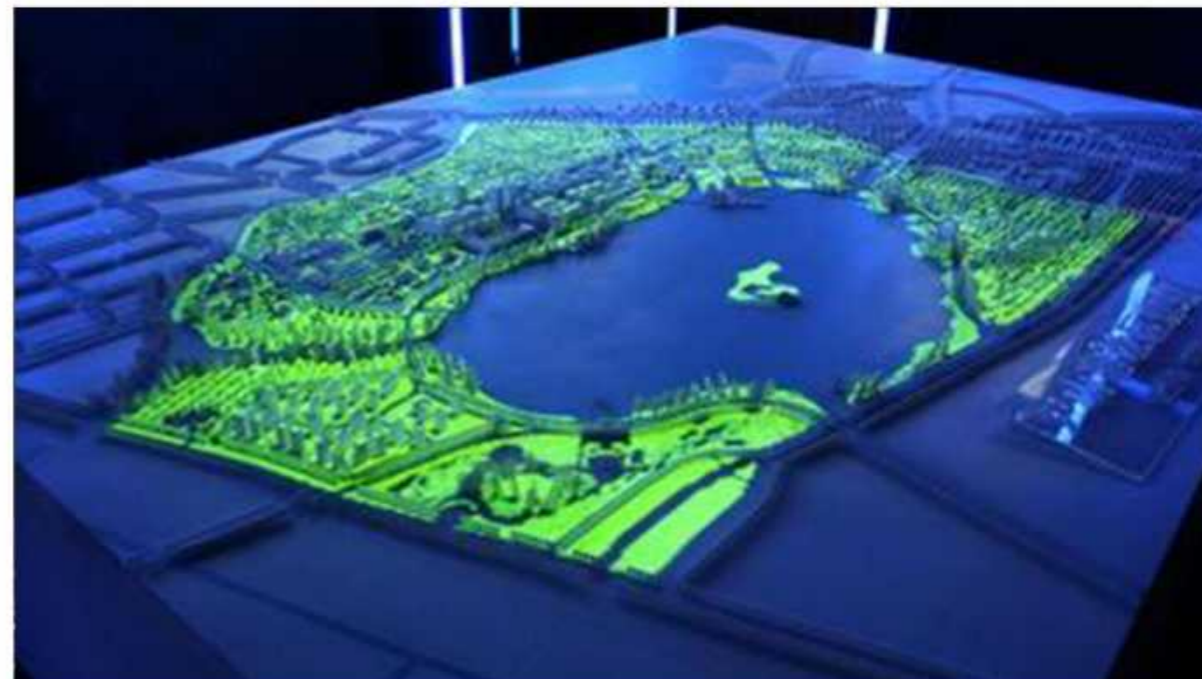


多媒体技术支持 Multimedia technology support



透明显示屏

显示器本身具有一定的“穿透”性。可以透过屏幕看到屏幕后方的实物，自然光的条件下可实现各种色彩画面的动静态透明显示效果。具有高分辨率，高透明度，真彩色成像以及高对比度的特性，作为信息的媒介，播放信息及画面。



投影沙盘

投影沙盘又称数字沙盘投影系统，分为实体模型与虚拟影像相结合及全虚拟两种。所谓投影沙盘就是以计算机技术为核心的现代高科技手段生成逼真的三维图像模型，借助投影显示设备或其他显示设备把计算机上的三维或四维图形图像模型显示到台面上。具体地说，就是将模拟的三维立体影像精确投影到实体模型的相应位置，与实体沙盘互动展示的演示相映成辉，使沙盘的演示效果更加形象、生动，还可以是桌面投影、地面投影、墙面壁投影显示等，参观者以自然的手势动作与大屏幕投影的三维模型交互作用，多方位多层次浏览查询，从而快速地获取简明、精确、优美、逼真的动态信息。

THANK YOU

Thanks for watching

